



Veb dizajn – AVGUST (K2)

1. (25) Koristeći *JavaScript* i *jQuery* realizovati sledeći sistem.

Stranica **zadatak2_registracija.html** u sebi sadrži formu za registrovanje na sistem. Forma se sastoji iz tekstualnog polja u koje se unosi korisničko ime i tabele 3x3 za unos lozinke. Korisničko ime sme da se sastoji isključivo od malih slova alfabeta i cifara i mora biti jedinstveno u sistemu. Obrazac lozinke se unosi na sledeći način: klikom na polje tabele započinje se pamćenje obrasca; prelaskom miša preko polja tabele pamti se redosled polja koja učestvuju u obrascu; klikom na polje tabele završava se pamćenje obrasca (pamte se i početno i krajnje polje); klikom/prelaskom preko polja, ona se boje u zelenu boju kako bi se znalo u svakom trenutku koja polja učestvuju u obrascu. Ovu funkcionalnost je potrebno obezbediti korišćenjem *jQuery* biblioteke. Klikom na dugme *Registruj se* korisnik i lozinka se pamte u *localStorage*-u i prelazi se na stranicu **zadatak2_prijava.html**.

The image displays three different states of the web application interface:

- Left (registracija):** Shows the registration form. It includes a text input for 'Korisničko ime:' with the value 'aki' and a 3x3 grid for the password 'Lozinka:'. The grid cells are green, indicating they are part of the current password sequence. A 'Registruj se' button is at the bottom.
- Middle:** Shows an error state. The 'Korisničko ime:' field contains 'ak'. Below it, a red error message reads: 'Korisnik sa navedenim imenom ne postoji.' The password grid is greyed out.
- Right (prijava):** Shows the login form. It includes a text input for 'Korisničko ime:' with the value 'aki' and a 3x3 grid for the password 'Lozinka:'. The grid cells are red, indicating they are part of the current password sequence.

Slika 1. Levo (registracija) - primer unosa lozinke; Desno (prijava) - primer nepostojećeg korisnika i primer pogrešne lozinke.

Stranica **zadatak2_prijava.html** je istog izgleda kao i stranica za registraciju, ali ne sadrži dugme. Unošenje podataka se obavlja na isti način. Unošenje obrasca lozinke nije moguće dokle god se ne unese korisničko ime postojećeg korisnika. Pri unosu svakog karaktera u polje korisničkog imena proverava se postojanje korisnika u *localStorage*-u. Dokle god korisnik ne postoji, pored tekstualnog polja se ispisuje poruka o nepostojanju korisnika. Nakon završenog unošenja obrasca za lozinku vrši se poređenje unesene lozinke i zapamćene lozinke za tog korisnika. Ukoliko se lozinke ne podudaraju, sva unesena polja postaju crvena. Nakon jedne sekunde, sva polja se vraćaju u belu boju i moguće je ponovo pokušati sa unosom obrasca. Ukoliko se lozinke podudaraju, u iskaćućem prozoru se ispisuje obaveštenje o uspešnoj prijavi.