



*Elektrotehnički fakultet u Beogradu  
Katedra za računarsku tehniku i informatiku*

06.06.2022.

## **Veb dizajn – JUN (K3)**

1. **(15)** Napraviti sledeću mini internet aplikaciju za interni rad fakulteta. Veb aplikaciju realizovati koristeći Vue tehnologiju.

Na početnoj strani aplikacije, napraviti HTML formu, preko koje mogu da se prijave postojeći korisnici sistema, a to su nastavnici i studenti. Korisnici treba da imaju mogućnost unošenja korisničkog imena, lozinke i tipa. Tip se unosi preko padajuće liste. Tip koji je korisnik uneo u formu, mora se poklapati sa pravim tipom korisnika, u suprotnom prijaviti grešku. U slučaju ispravno unetih podataka, korisniku treba omogućiti rad sa ostatkom sistema (za svaki tip treba prikazati posebnu početnu stranicu/komponentu nakon logovanja). Ukoliko korisnik unese pogrešne podatke, potrebno je ispisati poruku crvenim slovima.

Nastavnik nakon svake uspešne prijave na sistem, može da unese novu ocenu. Prilikom unošenja ocene nastavnik unosi korisničko ime studenta kojem unosi ocenu, ime predmeta i ocenu. Nastavniku se ispisuje greška ukoliko student ne postoji ili student već ima ocenu za uneti predmet, kao i ukoliko je ocena van opsega od 6 do 10.

Student nakon svake uspešne prijave na sistem vidi tabelarni prikaz svih svojih ocena. Pored svake ocene, student vidi dugme „Poništi“. Klikom na dugme ocena se briše. Svi redovi sa ocenom 10 obojeni su zelenom bojom i njih nije moguće poništiti (dugme Poništi pored takvih redova je *disabled*).

Podatke čuvati na nivou *localStorage*-a.

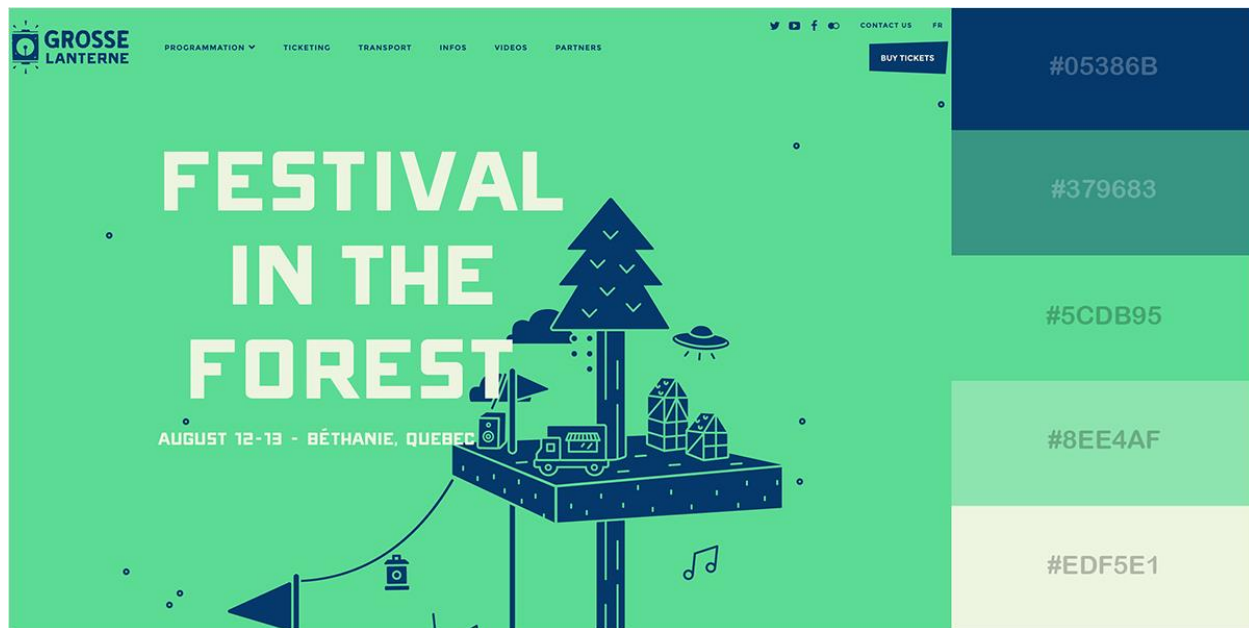
Korisnici koji postoje u sistemu:

- Korisničko ime: maki, Lozinka: maki123, tip: nastavnik
- Korisničko ime: aki, Lozinka: aki123, tip: student
- Korisničko ime: jelica, Lozinka: jelica123, tip: student

**NAPOMENA:** Po završetku kolokvijuma **SAMO SRC FOLDER** projekta sačuvati na L disk.

## 2.(10)

- (5) Nabrojati i objasniti 4 različita načina navigacije sa HOME stranice.
- (5) Komentarisati izbor boja na veb sajtu sa slike.



*Dozvoljena literature se nalazi na disku Materijali.  
Nakon završetka proverite da li ste sve sačuvali na L disku.*