



Veb dizajn – JUN (K2)

1. (25) Koristeći *JavaScript* i *jQuery* realizovati stranicu **zadatak.html**.

Stranica sadrži tabelu veličine 4x4 čije su ćelije prazne.

Obezbediti da se prilikom učitavanja stranice u tri nasumično odabrane ćelije „postavi bomba“. Na stranici se ćelije sa i bez bombe ne razlikuju, a u konzoli se tabelarno ispisuju sve ćelije tabele tako što se ćelije bez bombe ispisuju oznakom „O“, a ćelije sa bombom oznakom „X“.

```
X O O O
O O O O
O O X X
O O O O
```

Primer ispisa u konzoli

Obezbediti da korisnik može da klikne na ćeliju tabele. Ukoliko korisnik klikne na ćeliju sa bombom, sve ćelije sa bombama postaju crvene i korisniku se nakon jedne sekunde ispisuje poruka „Izgubili ste“. Ukoliko korisnik klikne na ćeliju bez bombe, tada ona postaje zelena i u nju se ispisuje broj koji odgovara broju bombi koje se nalaze oko nje (računajući i dijagonalno). Ukoliko korisnik na taj način „otvori“ sve ćelije bez bombi, korisniku se nakon jedne sekunde ispisuje poruka „Pobedili ste“.

			0
	1		
		2	

Izgled stranice za prethodni primer nakon “otvaranja” tri polja

Obezbediti da se prilikom učitavanja stranice korisnik pita za broj bombi u *prompt* prozoru. Kada se stranica učita, obezbediti da broj bombi u tabeli odgovara unetom broju.

Napomena: Sav kod pisati u *.js* fajlu sa nazivom **zadatak.js**. Funkcionalnost korisničkog klika na ćeliju tabele mora se realizovati uz pomoć *jQuery* biblioteke!

*Dozvoljena literature se nalazi na disku Materijali.
Nakon završetka proverite da li ste sve sačuvali na L disku.*