



Veb dizajn – JUL (K2)

1. (25) Koristeći *JavaScript* i *jQuery* realizovati stranicu **zadatak2.html**.

Stranica sadrži tabelu veličine 3x3 čije su ćelije prazne. Tabela predstavlja tablu za igranje igre „Iks-oks“. Igru naizmenično igraju dva igrača. Prvi igrač je X, a drugi O.

Obezbediti da igrač može da klikne na ćeliju tabele. Klikom na ćeliju, u njoj se iscrtava simbol igrača koji je na redu. Igrač ne može da klikne na ćeliju u kojoj se već nalazi neki simbol. Cilj igre je spojiti tri simbola (za prvog igrača je to simbol X, a za drugog O) vodoravno, uspravno ili dijagonalno. Prvi igrač koji uspe da spoji tri svoja simbola je pobednik, i tada treba obojiti u zelenu boju kombinaciju koja je donela pobjedu. Ukoliko je nerešeno obojiti celu tablu u crveno.

X	O	X
X	O	O
X	X	O

Izgled stranice ukoliko pobedi prvi igrač

Napomena: Sav kod pisati u *.js* fajlu sa nazivom **zadatak2.js**. Funkcionalnost korisničkog klika na ćeliju tabele mora se realizovati uz pomoć *jQuery* biblioteke!

Dozvoljena literature se nalazi na disku Materijali.
Nakon završetka proverite da li ste sve sačuvali na L disku.