



## **Veb dizajn – JUL (K2)**

### **1. (25) Koristeći *JavaScript* i *jQuery* realizovati stranicu **zadatak2.html**.**

Stranica sadrži tabelu sa četiri kolone i proizvoljnim brojem redova. Kolone su označene sledećim natpisima: „Šifra“, „Škola“, „Prijemni“, „Ukupno“. Iznad tabele se nalaze tri tekstualna polja sa labelama: „Šifra“, „Škola“ i „Prijemni“, kao i dugme sa natpisom „Unesi“. Ispod tabele se nalazi dugme sa natpisom „Pronađi najboljeg“.

Klikom na dugme „Unesi“, podaci iz sva tri tekstualna polja se proveravaju. Šifra mora da sadrži maksimalno četvorocifren broj deljiv brojem 7. Škola mora da sadrži broj između 16 i 40. Prijemni mora da sadrži broj između 0 i 60. Ukoliko su svi podaci u odgovarajućem formatu, oni se unose na kraj tabele, pri čemu se u kolonu „Ukupno“ upisuje zbir poena iz škole i prijemnog. U slučaju da neki od podataka nije u odgovarajućem formatu, greška se ispisuje u *alert* prozoru.

Obezbediti da je boja pozadine svih redova u tabeli za koje je ukupan broj poena veći od 80 zelena.

Klikom na dugme „Pronađi najboljeg“, na drugoj .html strani se ispisuju podaci (šifra, škola, prijemni) o kandidatu sa najvećim ukupnim brojem poena. Format ispisa je oblika „Najbolji kandidat je: *šifra*. Broj poena iz škole je: *poeni\_škola*. Broj poena sa prijemnog: *poeni\_prijemni*“.

**Napomena:** Sav kod pisati u .js fajlu sa nazivom **zadatak2.js**. Osluškivače događaja klika na dugmad dodavati uz pomoć *jQuery* biblioteke! Skupljanje podataka iz forme, kao i dodavanje podataka u tabelu takođe realizovati uz pomoć *jQuery* biblioteke!

*Dozvoljena literature se nalazi na disku Materijali.*  
*Nakon završetka proverite da li ste sve sačuvali na L disku.*