



Пројекат из предмета Веб дизајн (13С112ВД) за школску 2025/26.

- Веб презентација продавнице друштвених игара -



Коришћењем *HTML*, *CSS*, *JavaScript* и *Bootstrap* технологије потребно је реализовати веб презентацију продавнице друштвених игара.

Циљ овог пројекта је да студенти предложе дизајн веб презентације који ће привући што већи број љубитеља друштвених игара, омогућити једноставан преглед каталога игара и олакшати процес куповине. Посетиоци сајта треба да имају могућност претраге и прегледа игара, остављања оцена, као и додавања игара у корпу и њихова куповина.

Пројектни захтеви:

▪ Униформни изглед презентације

Веб презентација треба да има препознатљив визуелни идентитет. Потребно је направити униформни изглед веб презентације (изглед и распоред елемената на страницама), користећи *HTML* шаблоне (*templates*) и *CSS* (*Cascading Style Sheets*) шаблоне. Као *CSS* шаблон могуће је направити свој или користити неки већ постојећи шаблон (уз услов да је бесплатан за преузимање и коришћење).

Свака страница треба да садржи мени и заглавља (*header* и *footer*). На врху сваке странице као заглавље (*header*) треба да постоје назив сајта и лого (можете користити неки од постојећих логоа или предложити неки свој лого). На дну странице треба да постоји заглавље (*footer*) са следећим текстом: „*Copyright 2026, имена аутора, Одсек за софтверско инжењерство Електротехничког факултета Универзитета у Београду*“. Уместо текста може да се користи и слика, али тако да текст не буде саставни део слике, него да се слика приказује као позадина текста.

Приликом одабира графичког решења треба узети у обзир следеће захтеве:

- поравнање лево или централно,
- минимална препоручена резолуција 800x600px,
- странице треба да буду приказане идентично у свим најзаступљенијим интернет претраживачима (*Web browser*),
- странице треба коректно да се приказују на различитим резолуцијама екрана и различитим уређајима (монитор, таблет, мобилни телефон...), односно треба омогућити *responsive web design*,
- потребно је користити најновије верзије *HTML*-а и *CSS*-а (*HTML5*, *CSS3*).

Не препоручује се употреба:

- прозора који искачу без могућности контроле корисника (*pop-up windows*),
- *flash intro*, анимираних банера и било каквих анимација које трепере; уместо анимација можете направити анимирани *GIF* или неколико слика које се мењају након одређеног времена.

▪ Организација

Водити рачуна о структури веб презентације и организацији фолдера и подфолдера (почетна страница мора бити *index.html*). Наслов (*title*) сваке странице треба да се састоји од назива веб презентације и назива странице.

У сваком тренутку мора да се обезбеди да се јасно зна на којој је страници посетилац и да постоји добра веза између свих страница.

▪ Навигација

Навигација подразумева меније који приказују изабране главне категорије, подкатегорије, линкове и садржаје. Организација менија и подменија треба да садржи комплетну структуру презентације. Менији се морају брзо учитавати и могу се реализовати као падајући (*drop-down*) менији. Потребно је посебно означити ставку менија изнад које се налазимо. Обратити пажњу да не постоје неактивни линкови у менију.

Навигација треба да буде што је могуће више поједностављена, тако да посетиоцу омогући брзо коришћење и добру прегледност садржаја презентације. Оптимално је да постоје два или три нивоа навигације, а највише четири. Може се користити хоризонтални мени (смештен испод заглавља) и/или вертикални мени (који је најчешће лоциран на левој страни). Такође, потребно је користити и путоказе (*Breadcrumbs*) који прате пређену путању од насловне странице до оне на којој се корисник налази (на пример: Почетна > Каталог игара > Стратегије > Тераформирање Марса).

Мени у неким деловима сајта може да буде другачији од главног менија на сајту. У тим деловима сајта, могу се приказати и оба менија, али тако да не нарушавају изглед презентације (једна од могућности: хоризонтални мени испод заглавља је централни за целу презентацију, а вертикални са леве/десне стране је мени у неким одвојеним деловима сајта).

▪ Вишејезичност

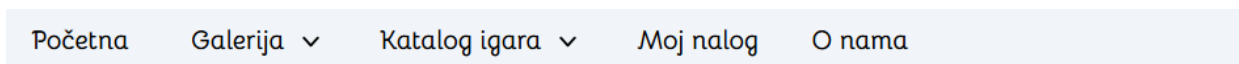
Подржати могућност вишејезичног прегледа странице (за сада: српски и енглески језик). При преласку на друге странице, потребно је остати на истом језику који је изабран.

▪ Почетна страница

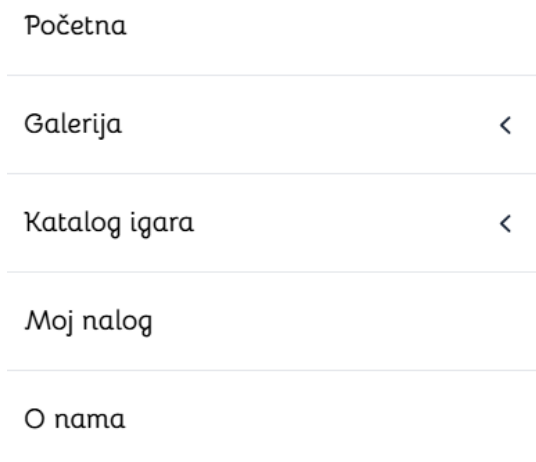
Почетна страница треба да садржи актуелне акције и попусте, најаве турнира и догађаја, нове игре у понуди и три најбоље оцењене игре (сав садржај осим три најбоље оцењене игре може бити и статички).

▪ Динамички мени

Хоризонтални мени



Вертикални мени, пример сајта *Games4You*



▪ Садржај

Садржај веб презентације мора бити јасан, ажуран и информативан. Садржај треба да се састоји од јасних логичких целина.

Сајт треба да се састоји из минимално 20 *HTML* страна (на оба језика заједно). Уколико се користи динамичко учитавање садржаја или динамичко превођење, може бити и мање страница.

▪ Структура главног менија

Главни мени треба да буде доступан на свим страницама веб презентације. У менију треба да постоји линк ка почетној страници и свим главним страницама (и подстраницама) веб сајта.

Структура главног менија треба да садржи следеће странице:

- Почетна,
- Галерија,
- Каталог игара,
- Мој налог,
- О нама.

На страници „Галерија“ приказати галерију слика продавнице, галерију фотографија друштвених игара, и видео галерију турнира, промоција, објашњења правила или играња друштвених игара.

Постоје следеће групе игара: Породичне, Стратешке и Забавне игре. Приликом прегледа сваке групе кориснику се приказују све игре које припадају тој групи. За сваку групу потребно је дефинисати најмање 3 конкретне игре.

Приликом прегледа игара једне групе потребно је омогућити њихово сортирање по називу и/или цени, као и претрагу по истим параметрима.

Приликом прегледа појединачне игре кориснику се приказују назив игре, кратак опис, број играча, препоручени узраст, просечно трајање партије, цена и једна или више слика игре.

За сваку игру, корисник може да остави оцену (1-5), да види просечну оцену игре, да остави коментар, да види све претходне коментаре и да дода игру у корпу. Оцене и коментаре потребно је памтити коришћењем *localStorage* механизма.

На свакој страници где се приказује више игара потребно је омогућити преузимање PDF каталога кликом на дугме „Преузми каталог“. Преузети документ треба да садржи списак свих игара које су приказане на страници.

На страници „Мој налог“ корисник види све игре додате у корпу, количину сваке игре и укупну цену поруџбине. Корисник може мењати количину производа, уклањати производе из корпе и финализовати куповину. Након финализације корпа се празни и поруџбина се пребацује у историју поруџбина која се такође види на страници налога. Потребно је памтити податке на нивоу сесије или претраживача коришћењем *sessionStorage* и/или *localStorage* механизма.

На страници „О нама“ потребно је приказати историјат продавнице, опис продавнице и њене мисије, награде и признања, радно време, контакт податке и адресу. Такође, потребно је приказати функционалну мапу са означеном локацијом продавнице.

▪ Банери

Треба предвидети и простор, где ће се налазити линкови/банери ка другим значајним сајтовима повезаним са друштвеним играма, турнирима или издавачима игара.

Напомене:

Пројекат из предмета Веб дизајн се ради у тимовима од двоје. Могућ је и самостални рад, али се не препоручује. Пројекат носи 15 поена. Пројекат се може бранити у јунском и јулском испитном року и потребно је предати га до:

- 01.07.2026. до 23 часа, преко следећег [линка](#) уколико браните пројекат у јунском року
- 22.07.2026. до 23 часа, преко следећег [линка](#) уколико браните пројекат у јулском року

На усменој одбрани кандидат мора самостално да инсталира све потребне програме потребне за приложено решење (уколико не постоје у лабораторији) и провери исправност решења у свим основним веб претраживачима (*Microsoft Edge, Mozilla Firefox, Google Chrome, Safari...*). Користити најновије верзије претраживача. Презентација мора да се приказује исто/слично у сваком веб претраживачу и на различитим резолуцијама екрана!

Дозвољено је и коришћење неког *JavaScript framework*-а (*Angular, React, Vue*), али оно неће доносити додатне поене.

Кандидат мора да поседује потребан ниво знања о задатку, мора да буде свестан недостатака приложеног решења и могућности да те недостатке реши. Кандидат мора тачно да одговори на одређен број питања о технологијама које су коришћене приликом израде пројекта и да објасни шта је и на који начин урађено у пројекту и успешно уради модификацију.