
Elektrotehnički fakultet u Beogradu
Katedra za računarsku tehniku i informatiku

Predmet: Algoritmi i strukture podataka (13E112ASP)
Nastavnik: dr Milo Tomašević, red. prof.
Asistenti: doc. dr Marko Mišić; Sanja Delčev, dipl. ing.;
Maja Vukasović, dipl.ing.
Ispitni rok: Februar 2018.
Datum: 11.02.2018.

Kandidat:* _____

Broj Indeksa:* _____

Prvi deo ispita traje 120 minuta. Drugi deo ispita traje 30 minuta.

Studenti koji su radili domaći zadatak umesto drugog dela ispita treba to da naznače na prvoj stranici.

Napuštanje sale nije dozvoljeno tokom prvih 60 minuta.

Upotreba literature nije dozvoljena.

Zadatak 1 _____ /15

Zadatak 4 _____ /15

Zadatak 2 _____ /15

Zadatak 5 _____ /10

Zadatak 3 _____ /15

Zadatak 6 _____ /10

Prvi deo ispita: _____/80

Drugi deo ispita: _____/20

Ukupno na ispitu: _____/100

Napomena: Ukoliko u postavci nekog zadatka postoje nepreciznosti, student treba da uvede razumnu pretpostavku, da je uokviri (da bi se lakše prepoznala prilikom ocenjivanja) i da nastavi da izgrađuje preostali deo svog odgovora na temeljima uvedene pretpostavke. Kod pitanja koja imaju ponuđene odgovore treba **samo zaokružiti** jedan odgovor. Na ostala pitanja odgovarati **čitko, kratko i precizno**.

* popunjava student.

Prvi deo ispita (strane 2 - 6)

1. [15] Definirati pojmove dostižnosti čvora i matrice puta (dostižnosti) u usmerenom, netežinskom grafu. Za graf zadat matricom susednosti sa slike, odrediti matricu puta korišćenjem *Warshall*-ovog algoritma. Da li su svi čvorovi međusobno dostižni?

Dostižnost:

Matrica puta:

Polazna matrica:

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

Prva iteracija:

$$A = \begin{bmatrix} & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & & \end{bmatrix}$$

Druga iteracija:

$$A = \begin{bmatrix} & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & & \end{bmatrix}$$

Treća iteracija:

$$A = \begin{bmatrix} & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & & \end{bmatrix}$$

Četvrta iteracija:

$$A = \begin{bmatrix} & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & & \end{bmatrix}$$

2. [15] U B+ stablo reda 3 redom se umeću sledeći ključevi 29, 37, 54, 18, 7, 31, 62 nakon čega se uklanjaju ključevi 37, 29 i 18. Prikazati izmene stabla po koracima.

3. [15] Dat je niz A za koji važi: $A[0] < A[1] < \dots < A[i-1] < A[i] > A[i+1] > \dots > A[n-2] > A[n-1]$.
Napisati iterativnu funkciju koja efikasno nalazi i .

FIND LOCAL MAX(A, n)

4. [15] Napisati u pseudokodu implementaciju funkcije `BST_SUM` koja korišćenjem stabla binarne pretrage računa zbir N najvećih celobrojnih vrednosti iz skupa vrednosti prosleđenih funkciji. Funkcija kao parametre prima niz neuređenih celih brojeva `arr`, veličinu niza `len` i broj N .

`BST SUM(arr, len, N)`

5. [10] Definisati pojam stabilnosti algoritma za sortiranje. Na primeru celobrojnog niza sa slike, objasniti i pokazati da li je *insertion sort* algoritam za sortiranje stabilan ili ne. Ukoliko je algoritam stabilan, napisati naredbu koja ga pretvara u nestabilan ili obratno.

0	1	2	3	4	5	6	7	8
31	5	25	64	12	5	7	31	3

6. [10] Neka se koristi proširljivo heširanje, baketi imaju kapacitet od po dva ključa, a datoteka u početku ima dva baketa. Ilustrovati po koracima postupak ako se redom umeću ključevi 22, 29, 49, 37, 52, 40 i 46, a zatim se briše ključ 22. Za adresiranje tabele se koriste viši bitovi heš funkcije $K \bmod 16$.

Drugi deo ispita – programski zadatak (strane 7 - 8)

1. [20] Posmatra se niz koji u sebi sadrži mnogo duplikata ključeva i sledeći metod njihovog sortiranja. Sortiranje se vrši podelom na tri particije, tako da su ključevi u prvoj particiji manji od pivotu, u drugoj particiji su jednaki pivotu, a u trećoj su veći ključevi. Pivot se bira kao središnji element particije. Napisati funkciju u jeziku C/C++ koja sortira niz na ovakav način.

```
void three_way_quicksort(int *arr, int n);
```

