



PROGRAMIRANJE INTERNET APLIKACIJA (SI4PIA) Ispitni rok Januar 2025/2026.

Kolokvijum traje 2 sata. Integralni ispit traje 3 sata. Elektronska literatura na disku Materijali je dozvoljena. Korišćenje i posedovanje druge literature ili komunikacionih uređaja je zabranjeno i strogo kažnjivo. Na kolokvijumu se može ostvariti najviše 35 poena.

Angular+SpringBoot: Na L: disku treba sačuvati dva foldera – backend i frontend; u frontend folderu treba da se nađe samo src folder i ništa više, u backend folderu treba da se nađe ceo projekat. Mora se koristiti relaciona MySQL baza podataka, koja je data uz tekst (forum2026.sql)

Angular+Node: Na L: disku treba sačuvati dva foldera – backend i frontend, i u svakom treba da se nađe samo odgovarajući src folder i ništa više. Mora se koristiti nerelaciona Mongo baza podataka, koja je data uz tekst. Prilikom rada sa Mongo bazom ne smeju se menjati nazivi kolekcija, i ime baze mora biti „forum2026“.

Nepoštovanje ovih pravila povlači negativne poene.

Napraviti sledeću mini internet aplikaciju preko koje korisnici mogu da ostave komentare vezane za različite teme.

Na početnoj strani aplikacije, potrebno je izlistati sve postojeće teme, tako što se tabelarno prikazuju u tri kolone: naslov teme, trenutni broj komentara i dugme za prikaz teme, koje vodi ka novoj veb strani sa detaljima i komentarima teme ukoliko je korisnik prijavljen u sistem, a ukoliko nije, link vodi ka formi za prijavu u sistem. **[4 poena]**

Preko forme za prijavu, mogu da se prijavljuju korisnici sistema, a to su komentatori i administratori. Korisnici treba da imaju mogućnost unošenja korisničkog imena i lozinke, a pomoću polja za štikliranje (*checkbox*) označavaju da li se prijavljuju kao komentatori ili kao administrator (kada je polje štiklirano smatra se da se prijavljuju kao administrator, u suprotnom je komentator). U slučaju ispravno unetih podataka, korisniku treba omogućiti rad sa ostatkom sistema (za svaki tip treba prikazati posebnu početnu stranicu nakon prijavljivanja). Ukoliko korisnik ne unese neki od podataka ili unese pogrešne podatke, potrebno je ispisati poruku greške crvenim slovima sa mogućnošću ispravljanja greške. Po uspešnoj prijavi u sistem, korisniku dati i opciju da se odjavi. **[7 poena]**

Komentator nakon prijave na sistem vidi informacije o sebi (ime, prezime i i-mejl adresu). **[1 poen]** Ispod svojih informacija, komentator vidi detalje teme (naslov i kratak opis) i tabelu komentara, gde se za svaki komentar vidi korisničko ime autora komentara, tekst komentara, datum i vreme ostavljanja i ocenu komentara. Komentari treba da budu sortirani po vremenu, pri čemu se najstariji komentari nalaze na vrhu. Pored svakog komentara se nalaze dugmad za uvećanje i umanjenje ocene za 1. Korisnik može više puta da uvećava/umanjuje ocenu, a svaka promena se vidi i u bazi. **[9 poena]** Nakon liste komentara korisnik vidi polje za unos teksta u više linija i dugme „Unesi“, gde korisnik može uneti tekst novog komentara za otvorenu temu, koji se pamti u bazi. **[4 poena]**

Administrator nakon uspešne prijave u sistem vidi detalje i komentare teme. Pored detalja administrator vidi i dugme „Izmeni“ kojim se otvara nova stranica sa formom za promenu naslova i opisa teme. Forma sadrži tekstualno polje za naslov i tekstualno polje u više redova za opis teme, kao i dugme „Sačuvaj“, koje čuva izmene u bazi. **[4 poena]** Komentari sa ocenom manjom od -5 treba da budu obojeni u crveno i pored njih se nalazi dugme „Obriši“ kojim se komentar briše iz baze. **[6 poena]**