



PROGRAMIRANJE INTERNET APLIKACIJA (IR3PIA, SI4PIA)

Ispitni rok - Avgust 2025/2026.

Kolokvijum traje 2 sata. Integralni ispit traje 3 sata. Elektronska literatura na disku Materijali je dozvoljena. Korišćenje i posedovanje druge literature ili komunikacionih uređaja je zabranjeno i strogo kažnjivo. Na kolokvijumu se može ostvariti najviše 35 poena.

Angular+SpringBoot: Na L: disku treba sačuvati dva foldera - backend i frontend; u frontend folderu treba da se nađe samo src folder i ništa više, u backend folderu treba da se nađe ceo projekat. Mora se koristiti relaciona MySQL baza podataka, koja je data uz tekst (letovanje2026.sql)

Angular+Node: Na L: disku treba sačuvati dva foldera – backend i frontend, i u svakom treba da se nađe samo odgovarajući src folder i ništa više. Mora se koristiti nerelaciona Mongo baza podataka, koja je data uz tekst. Prilikom rada sa Mongo bazom ne smeju se menjati nazivi kolekcija, i ime baze mora biti „letovanje2026“.

Nepoštovanje ovih pravila povlači negativne poene.

Napraviti sledeću mini internet aplikaciju preko koje korisnici mogu da rezervišu putovanja.

Preko forme za prijavu, mogu da se prijavljuju korisnici sistema, a to su putnici i administratori. Korisnici treba da imaju mogućnost unošenja korisničkog imena i lozinke, a pomoću padajuće liste označavaju da li se prijavljuju kao putnik ili kao administrator. U slučaju ispravno unetih podataka, korisniku treba omogućiti rad sa ostatom sistema (za svaki tip treba prikazati posebnu početnu stranicu nakon prijavljivanja). Ukoliko korisnik ne unese neki od podataka ili unese pogrešne podatke, potrebno je ispisati poruku greške crvenim slovima sa mogućnošću ispravljanja greške. Po uspešnoj prijavi u sistem, korisniku dati i opciju da se odjavi. **[7 poena]**

Putnik nakon uspešne prijave vidi stranicu sa svojim osnovnim podacima (ime, prezime i i-mejl adresu). Na stranici se prikazuje i tabela sa njegovim budućim potvrđenim putovanjima, koja još nisu počela (početni i krajnji datum putovanja i destinacija) i eventualnim dodatnim obaveštenjima koja su se pojavila za konkretne hotele. **[4 poena]**

Ispod toga nalazi se forma za pretragu putovanja koja sadrži tekstualno polje za naziv države i padajuću listu za izbor kontinenta. Moguće je izabrati konkretnu državu ili ceo kontinent ili oba. Nakon pretrage prikazuje se tabela hotela sa nazivom države i kontinenta, nazivom hotela, brojem zvezdica i cenom po noćenju. Za hotele u kojima taj putnik nije bio ili je bio manje od 3 puta, dostupno je dugme „Rezerviši“. Ako je bio 3 puta, dugme za rezervisanje ne postoji. **[6 poena]** Pritiskom na dugme „Rezerviši“ putnik prelazi na novu veb stranu gde mora uneti datum početka putovanja, broj noćenja i opciono broj putnika (ako ne unese, podrazumevano je 2), a zatim potvrditi rezervaciju. Ukupan iznos rezervacije se računa kao: cena_po_noćenju x broj_noćenja x broj_putnika. Nova rezervacija ima status „nova“. **[6 poena]**

Administrator nakon uspešne prijave vidi tabelarni pregled svih rezervacija u sistemu. Za svaku rezervaciju prikazuju se država, naziv hotela, datum od, datum do, korisnik koji je napravio rezervaciju (korisničko ime) i broj putnika. **[2 poena]** Pored svake nove rezervacije nalaze se dugmad „Prihvati“ i „Odbij“. Pritiskom na dugme „Prihvati“ rezervacija se potvrđuje (status: „prihvacena“), dok se pritiskom na dugme „Odbij“ rezervacija odbija (status „odbijena“). **[5 poena]**

Administrator takođe vidi tabelu svih hotela i izborom željenog hotela otvara se nova veb strana odabranog hotela na kojoj može u formi promeniti cenu noćenja u evrima (broj veći od 50), i/ili uneti dodatnu napomenu (npr. U hotelu se ne pije voda sa česme.). Forma kada se otvori prikazuje trenutnu cenu noćenja i trenutnu poruku, ako ona postoji. Sve izmene informacija o hotelu treba da se pamte u bazi. **[5 poena]**