



PROGRAMIRANJE INTERNET APLIKACIJA (IR3PIA) Ispitni rok SEPTEMBAR 1 2024/2025.

Kolokvijum traje 2 sata. Integralni ispit traje 3 sata. Elektronska literatura na disku Materijali je dozvoljena. Korišćenje i posedovanje druge literature ili komunikacionih uređaja je zabranjeno i strogo kažnjivo. Na kolokvijumu se može ostvariti najviše 35 poena.

Angular+SpringBoot: Na L: disku treba sačuvati dva foldera – backend i frontend; u frontend folderu treba da se nađe samo src folder i ništa više, u backend folderu treba da se nađe ceo projekat. Mora se koristiti relaciona MySQL baza podataka, koja je data uz tekst (zdravlje2025.sql)

Angular+Node: Na L: disku treba sačuvati dva foldera – backend i frontend, i u svakom treba da se nađe samo odgovarajući src folder i ništa više. Mora se koristiti nerelaciona Mongo baza podataka, koja je data uz tekst. Prilikom rada sa Mongo bazom ne smeju se menjati nazivi kolekcija, i ime baze mora biti „zdravlje2025“.

Nepoštovanje ovih pravila povlači negativne poene.

Napraviti sledeću mini internet aplikaciju preko koje korisnici mogu da naručuju i ocenjuju domaće čajeve.

Na početnoj strani aplikacije, napraviti HTML formu, preko koje mogu da se prijavljuju korisnici sistema, a to su kupci i radnici. Korisnici treba da imaju mogućnost unošenja korisničkog imena i lozinke, a pomoću polja za štikliranje označavaju da li se prijavljuju kao kupac (kada polje nije štiklirano smatra se da se prijavljuju kao radnik). U slučaju ispravno unetih podataka, korisniku treba omogućiti rad sa ostatkom sistema (za svaki tip treba prikazati posebnu početnu stranicu nakon prijavljivanja). Ukoliko korisnik ne unese neki od podataka ili unese pogrešne podatke, potrebno je ispisati poruku greške crvenim slovima sa mogućnošću ispravljanja greške. Po uspešnoj prijavi u sistem, korisniku dati i opciju da se odjavi. **[7 poena]**

Na početnoj stranici ispod HTML forme za prijavu prikazati i tabelarni prikaz svih čajeva u prodavnici (prikazati nazive), i zelenom bojom obojiti one čajeve koji imaju ocenu veću od 4.5. **[3 poena]**

Kupac nakon prijave na sistem vidi informacije o sebi (ime, prezime i i-mejl adresu). **[1 poen]** Ispod svojih informacija, kupac vidi prikaz svih proizvoda u prodavnici. Za svaki proizvod prikazati naziv, namenu, područje porekla i prosečnu ocenu. **[2 poena]** Pored svakog proizvoda kupac vidi dugme *Naruči*, pomoću kog se otvara nova komponenta na kojoj se prikazuju naziv proizvoda, polje za unos željene količine i dugme *Kupi* za potvrdu. **[5 poena]** Ukoliko je korisnik već jednom kupovao taj proizvod umesto mogućnosti kupovine, ima mogućnost da oceni proizvod, tako što unosi ocenu izborom iz padajuće liste (ocene od 1 do 5) i potvrđuje ocenu pritiskom na dugme *Oceni*, čime se menja prosečna ocena proizvoda. **[5 poena]** Pritiskom na dugme *Nazad*, korisnik se vraća na pregled proizvoda. **[1 poen]**

Radnik na početnoj strani vidi tabelarni prikaz svih proizvoda (prikazati naziv). **[2 poena]** Pored svakog proizvoda postoje dva dugmeta, *Uredi* i *Obriši*. Pritiskom na dugme *Uredi*, otvara se nova komponenta sa unapred popunjenim poljima sa namenom i područjem porekla. Naziv se ne može menjati, i treba da bude unet u polje koje je onemogućeno za izmenu. Postoji i dugme za potvrdu promena. Pritiskom na dugme *Obriši* proizvod se briše iz baze. **[6 poena]**

Radnik dodatno ima mogućnost da doda i nov proizvod preko HTML forme u kojoj unosi naziv, namenu i područje porekla. Početna ocena je 0. Polja ne smeju biti prazna. Proizvod se unosi u bazu pritiskom na dugme *Unesi*. **[3 poena]**