



PROGRAMIRANJE INTERNET APLIKACIJA (13E113PIA, 13S114PIA) Avgustovski ispitni rok 2023/2024.

Kolokvijum traje 2 sata. Integralni ispit traje 3 sata. Elektronska literatura na disku Materijali je dozvoljena. Korišćenje i posedovanje druge literature ili komunikacionih uređaja je zabranjeno i strogo kažnjivo. Na kolokvijumu se može ostvariti najviše 35 poena.

Angular+SpringBoot: Na L: disku treba sačuvati dva direktorijuma - backend i frontend; u direktorijumu pod nazivom frontend treba da se nađe samo src poddirektorijum i ništa više, u direktorijumu pod nazivom backend treba da se nađe ceo SpringBoot projekat. Mora se koristiti relacionala MySQL baza podataka, koja je data uz tekst (igre2024.sql)

Angular+Node: Na L: disku treba sačuvati dva direktorijuma - backend i frontend, i u svakom treba da se nađe samo odgovarajući src poddirektorijum i ništa više. Mora se koristiti nerelacionala Mongo baza podataka, koja je data uz tekst. Prilikom rada sa Mongo bazom ne smeju se menjati nazivi kolekcija, i ime baze mora biti „igre2024“.

Nepoštovanje ovih pravila povlači negativne poene.

Napraviti sledeću internet aplikaciju za klub društvenih igara „Skočko“.

Na početnoj strani aplikacije, napraviti HTML formu, preko koje mogu da se prijavljuju korisnici sistema, igrači i administratori. Korisnici treba da imaju mogućnost unosenja korisničkog imena i lozinke. U slučaju ispravno unetih podataka, korisniku treba omogućiti rad sa ostatkom sistema. Ukoliko korisnik ne unese neki od podataka ili unese pogrešne podatke, potrebno je ispisati poruku greške crvenom bojom slova, sa mogućnošću ispravljanja pogrešnih podataka u formi. Po uspešnoj prijavi u sistem, korisnicima dati i opciju da se odjave. **[5 poena]**

Igrač nakon uspešne prijave u sistem vidi informacije o sebi (ime, prezime i i-mejl adresu). **[1 poen]** Ispod svojih ličnih informacija, igrač vidi tabelarni prikaz svih otvorenih društvenih igara u aplikaciji. Za svaku igru prikazati naziv (koji je jedinstven u sistemu), trenutni broj pridruženih igrača, minimalan i maksimalan broj igrača. **[3 poena]** Pored igara koje još uvek nisu počele i koje već nemaju pridružen maksimalan broj igrača, postoji dugme „Pridruži se“. Pritiskom na to dugme, igrač se pridružuje toj igri i otvara se nova komponenta, na kojoj vidi spisak svih korisničkih imena već pridruženih igrača za igru za koju se prijavio. Ukoliko se igrač već pridružio i igra je započela, igrač pored igre kojoj se pridružio ima dugme „Uđi u igru“, koje ga vodi na istu komponentu, sa spiskom igrača. **[7 poena]** Odabirom imena nekog igrača, ispod spiska igrača se prikazuju sve razmenjene poruke sa tim izabranim igračem (tabelarno prikazati tekstove poruka), i dodatno se vidi forma koja sadrži tektualno polje i dugme „Pošalji“ preko kog se može poslati nova poruka. Stranica se automatski osvežava i poruka se odmah prikazuje u tabeli. **[5 poena]** Igrač ima i dugme „Nazad“ koje ga vraća na pregled svih igara. **[1 poen]**

Administrator nakon uspešne prijave u sistem vidi tabelarni prikaz svih igara sortiranih po nazivu rastuće. Za svaku igru prikazuje se naziv igre i broj trenutno prijavljenih igrača. Igre koje imaju već prijavljen dovoljan broj igrača treba da budu obojene zelenom bojom, a igre koje nemaju prijavljen dovoljan broj igrača treba da budu obojene crvenom bojom. **[4 poena]** Pored svake igre koja ima prijavljen dovoljan broj igrača postoji dugme „Započni“, čime status igre prelazi iz „otvorena“ u „započeta“. Pored svake igre koja ima status „započeta“, postoji dugme „Završi“, čime se igra ponovo vraća u status „otvorena“, polje u kom su pamćeni trenutni igrači te igre se resetuje, i sve poruke pisane tokom ove partije igre između igrača se brišu. **[6 poena]**

Administrator takođe može da dodaje nove igre u klub, preko forme koja sadrži tri tekstualna polja, za unos jedinstvenog naziva igre, minimalnog i maksimalnog broja igrača i dugme za potvrđivanje forme. Ukoliko neko od polja nije uneto ili broj igrača nije numeričkog tipa, prikazati poruku sa greškom. Greške prikazati i za druge nevalidne scenarije u ovoj aplikaciji. **[3 poena]**