



PROGRAMIRANJE INTERNET APLIKACIJA (IR3PIA) Junski ispitni rok 2023/2024.

Kolokvijum traje 2 sata. Integralni ispit traje 3 sata. Elektronska literatura na disku Materijali je dozvoljena. Korišćenje i posjedovanje druge literature ili komunikacionih uređaja je zabranjeno i strogo kažnjivo. Na kolokvijumu se može ostvariti najviše 35 poena.

Angular+SpringBoot: Na L: disku treba sačuvati dva foldera – backend i frontend; u frontend folderu treba da se nađe samo src folder i ništa više, u backend folderu treba da se nađe ceo projekat. Mora se koristiti relaciona MySQL baza podataka, koja je data uz tekst (perionica2024.sql)

Angular+Node: Na L: disku treba sačuvati dva foldera – backend i frontend, i u svakom treba da se nađe samo odgovarajući src folder i ništa više. Mora se koristiti nerelaciona Mongo baza podataka, koja je data uz tekst. Prilikom rada sa Mongo bazom ne smeju se menjati nazivi kolekcija, i ime baze mora biti „perionica2024“.

Nepoštovanje ovih pravila povlači negativne poene.

Napraviti sledeću mini internet aplikaciju za perionicu odeće „Mrvica“.

Na početnoj strani aplikacije, napraviti HTML formu, preko koje mogu da se prijavljuju korisnici sistema, klijenti i radnici. Korisnici treba da imaju mogućnost unošenja korisničkog imena i lozinke. U slučaju ispravno unetih podataka, korisniku treba omogućiti rad sa ostatkom sistema. Ukoliko korisnik ne unese neki od podataka ili unese pogrešne podatke, potrebno je ispisati poruku greške crvenom bojom slova, sa mogućnošću ispravljanja pogrešnih podataka u formi. Po uspešnoj prijavi u sistem, korisnicima dati i opciju da se odjave. **[5 poena]**

Klijent nakon prijave u sistem vidi informacije o sebi (ime, prezime i i-mejl adresu). **[1 poen]** Ispod svojih ličnih informacija, klijent vidi tabelarni prikaz svih svojih stvari (komadi odeće) koje trenutno nisu u perionici (sve stvari za koje trenutno ne postoji zahtev koji je sa statusima „u obradi“ ili „neobrađen“). Za svaki komad odeće prikazuje se identifikator, naziv i napomena. **[4 poena]** Pored svake stavke, postoji polje za štikliranje, dok se ispod tabele nalazi dugme „Pošalji u perionicu“. Pritiskom na to dugme, zahtev se pamti u bazi sa statusom „neobrađen“. Stvari se pamte, kao string sačinjen od identifikatora označenih stavki. **[5 poena]** Klijent na istoj veb strani može da doda novi komad odeće, koju će u budućnosti moći da pošalje u perionicu. Novi komad odeće se dodaje preko forme, koja sadrži dva tekstualna polja, za unos naziva i opcione napomene i dugme za potvrđivanje. **[4 poena]**

Klijent takođe vidi i tabelarni prikaz svih svojih zahteva. Za svaki zahtev prikazuju se nazivi stvari koje su poslate u perionicu, trenutni status zahteva i procenjeni datum završetka usluge. **[3 poena]** Zahtevi koji imaju status „u obradi“ treba da budu obojeni narandžastom bojom pozadine, a zahtevi sa statusom „gotovo“ treba da budu obojeni zelenom bojom pozadine. **[2 poena]**

Radnik nakon prijave u sistem, vidi tabelarni prikaz svih zahteva koji su sa statusima „u obradi“ ili „neobrađeni“. Za svaki zahtev navesti ime i prezime klijenta, koji je poslao zahtev, i nazive stvari koje su poslate u perionicu. **[3 poena]** Pored svakog neobrađenog zahteva postoji dugme „Prihvati“. Pritiskom na to dugme, radnik se prebacuje na novu stranicu, na kojoj su ispisane stvari koje su poslate u perionicu sa tim zahtevom, kao i napomene za svaku stavku, ukoliko postoje. Radnik takođe unosi i procenjeni datum završetka zahteva, i potvrđuje zahtev, čime on dobija status „u obradi“. **[5 poena]**

Pored svakog zahteva koji je trenutno u obradi postoji dugme „Završi“. Pritiskom na to dugme, zahtev dobija status „gotovo“ i pamti se trenutni datum, kao datum završetka zahteva. **[3 poena]**