



PROGRAMIRANJE INTERNET APLIKACIJA (SI4PIA) Prvi kolokvijum 2023/2024.

Kolokvijum traje 2 sata. Elektronska literatura na disku Materijali je dozvoljena. Korišćenje i posedovanje druge literature ili komunikacionih uređaja je zabranjeno i strogo kažnjivo.

Na kolokvijumu se može ostvariti najviše 35 poena.

Angular+SpringBoot: Na L: disku treba sačuvati dva foldera – backend i frontend; u frontend folderu treba da se nađe samo src folder i ništa više, u backend folderu treba da se nađe ceo projekat. Mora se koristiti relaciona MySQL baza podataka, koja je data uz tekst (prijave2023.sql).

Nepoštovanje ovih pravila povlači negativne poene.

Napraviti sledeću mini internet aplikaciju preko koje korisnici mogu da se prijavljuju za aktivnosti.

Na početnoj strani aplikacije, napraviti HTML formu, preko koje mogu da se prijavljuju korisnici sistema, a to su studenti i nastavnici. Korisnici treba da imaju mogućnost unošenja korisničkog imena i lozinke, a pomoću padajuće liste označavaju da li se prijavljuju kao student ili nastavnik. U slučaju ispravno unetih podataka, korisniku treba omogućiti rad sa ostatkom sistema (za svaki tip treba prikazati posebnu početnu stranicu nakon prijavljivanja). Ukoliko korisnik ne unese neki od podataka ili unese pogrešne podatke, potrebno je ispisati poruku greške crvenim slovima sa mogućnošću ispravljanja greške. Po uspešnoj prijavi u sistem, korisniku dati i opciju da se odjavi.

[7 poena]

Student nakon prijave na sistem vidi informacije o sebi (ime, prezime i korisničko ime).

[1 poen] Ispod svojih informacija, student vidi izlistane aktivnosti koje su i dalje aktuelne (status je jednak 1). **[2 poena]** Pored svake aktivnosti, student vidi link za prijavu, koji ga vodi na novu stranicu, na kojoj student vidi sve informacije o odabranoj aktivnosti (datum i vreme održavanja, naziv aktivnosti, sale koje se koriste) i ukoliko se još uvek nije prijavio, ima mogućnost prijave. Ukoliko se prijavio, ispisati prigodnu poruku. Student se za aktivnost prijavljuje odabirom odgovarajućeg dugmeta za salu. Za svaku salu koja se koristi potrebno je prikazati (obično) dugme, čiji naziv treba da bude ime sale i u zagradi broj preostalih mesta. Ukoliko nema više mesta u toj sali, dugme treba da bude *disabled*. Pritiskom na dugme student se prijavljuje za tu aktivnost u toj sali i potrebno je izvršiti sva potrebna ažuriranja u bazi. Potrebno je sprečiti da se student više puta prijavi za istu aktivnost. **[13 poena]**

Nastavnik na početnoj strani vidi tabelarni prikaz svih njegovih aktivnosti (aktivnosti koje je on napravio), sa svim informacijama. Za svaku aktivnost prikazati i dugme koji se menja status aktivnosti (prelazak iz aktuelne u neaktuelnu i obrnuto, tj. promena statusa iz 1 u 0 i obrnuto). Aktivnosti koje nisu trenutno aktuelne (status je 0) treba da budu obojene narandžastom bojom.

[6 poena] Nastavnik ima i mogućnost dodavanja nove aktivnosti putem forme. Forma sadrži obavezno polje za unos naziva aktivnosti, tekstualno polje za unos datuma i vremena održavanja (nije potrebno proveravati da li je ispravno uneto) i niz *checkbox* polja za odabir postojećih sala koje se koriste za tu aktivnost (prikazati naziv sale i broj mesta). Pritiskom na dugme „Dodaj“ dodaje se nova aktivnost. Smatrati da je aktivnost uvek inicijalno aktuelna i da je trenutno ulogovan nastavnik napravio tu aktivnost. **[6 poena]**

Napomena: Smatrati da se broj sala u bazi neće menjati i da ukoliko se sala ne koristi broj mesta za tu salu će u bazi imati vrednost jednaku -1.