

PROGRAMIRANJE INTERNET APLIKACIJA (SI4PIA) Ispit – januarski ispitni rok 2021/2022

Kolokvijum traje 2 sata. Ispit traje 3 sata. Elektronska literatura na disku Materijali je dozvoljena. Korišćenje druge literature ili komunikacionih uređaja je zabranjeno i kažnjivo. Na svakom kolokvijumu se može ostvariti najviše 35 poena.

JSF: Na L: disku treba sačuvati ceo (NetBeans) projekat. Nije dozvoljeno koristiti druge tehnologije ili radne okvire, već isključivo Java Server Faces. Mora se koristiti relaciona MySQL baza podataka, koja je data uz tekst (picerija2022). Nepoštovanje ovih pravila povlači negativne poene.

Angular+Node: Na L: disku treba sačuvati dva foldera – backend i frontend, i u svakom treba da se nađe samo odgovarajući src folder i ništa više. Mora se koristiti nerelaciona Mongo baza podataka, koja je data uz tekst. Prilikom rada sa Mongo bazom ne smeju se menjati nazivi kolekcija, i ime baze mora biti „picerija2022“. Nepoštovanje ovih pravila povlači negativne poene.

Napraviti sledeću mini internet aplikaciju za piceriju.

Na početnoj strani aplikacije, napraviti HTML formu, preko koje mogu da se prijavljuju korisnici sistema, a to su kupci i radnici. Korisnici treba da imaju mogućnost unošenja korisničkog imena i lozinke i da pomoću *radio* dugmeta odaberu: da li se prijavljuju u sistem kao kupci ili radnici. U slučaju ispravno unetih podataka, korisniku treba omogućiti rad sa ostatkom sistema (za svaki tip treba prikazati posebnu početnu stranicu nakon prijavljivanja). Ukoliko korisnik ne unese neki od podataka ili unese pogrešne podatke, potrebno je ispisati poruku greške crvenim slovima sa mogućnošću ispravljanja greške. Po uspešnoj prijavi u sistem, korisniku dati i opciju da se odjavi. **[7 poena]**

Kupac nakon prijave na sistem vidi svoje informacije (ime i prezime) i tabelarni prikaz svojih narudžbina (identifikator, veličinu pice, nazive dodataka i status narudžbine). **[4 poena]** Ispod tabelarnog prikaza nalazi se forma za naručivanje pice. Korisnik iz padajuće liste bira veličinu pice (fiksni podaci: mala, srednja, velika). Ispod odabira veličine biraju se dodaci za picu, putem niza *checkbox*-ova. Svaki dodatak je jedan *checkbox*, koji je onemogućen (*disabled*) ukoliko dodatka nema na stanju. Prikazati naziv i količinu dodatka. **[6 poena]** Klikom na dugme „Potvrdi“ narudžbina se dodaje u bazu sa statusom „nova“ (može da se ne odabere nijedan dodatak). Nakon dodavanja narudžbine treba osvežiti stranicu. **[3 poena]**

Radnik nakon prijave na sistem vidi tabelarni prikaz svih narudžbina u sistemu. **[2 poena]** Pored novih narudžbina u sistemu (status „nova“) treba prikazati dugmad za prihvatanje ili odbijanje te narudžbine (prihvaćene narudžbine imaju status „*prihvacena*“, odbijene imaju status „*odbijena*“), čime se menja status porudžbine. **[5 poena]** Prihvatanje narudžbine podrazumeva da se i ažurira količina svakog odabranog dodatka (smanji za 1). Odbijanje nema uticaja na količinu. Nakon promene statusa, osvežiti stranicu. **[3 poena]** Ispod tabele sa narudžbinama nalazi se tabela sa svim dodacima pomoću koje se može dopuniti i njihovo stanje. Tabela treba da sadrži naziv dodatka, trenutnu količinu proizvoda na stanju i dugme za naručivanje tog dodatka. Klikom na dugme za naručivanje se automatski uvećava količina na stanju za 5. **[3 poena]** Dodaci kojih nema na stanju treba da budu obojeni crvenom bojom. **[2 poena]**