

PROGRAMIRANJE INTERNET APLIKACIJA

Prvi kolokvijum - Grupa 2

Kolokvijum traje 2 sata. Elektronska literatura na disku Materijali je dozvoljena.

Korišćenje druge literature ili komunikacionih uređaja je zabranjeno i kažnjivo.

Na kolokvijumu se može ostvariti najviše 35 poena.

Na L: disku treba sačuvati ceo (NetBeans) projekat.

Zadatak

Napraviti sledeću mini internet aplikaciju za prodavnicu za kućne ljubimce „Maza“. Internet aplikaciju realizovati koristeći tehnologiju **Java Server Faces**.

Na početnoj strani aplikacije, napraviti HTML formu, preko koje mogu da se prijavljuju korisnici sistema, a to su kupci i prodavci. Korisnici treba da imaju mogućnost unošenja korisničkog imena i lozinke i da pomoću dva radio dugmeta odaberu da li se prijavljuju kao kupci ili prodavci (najviše jedno radio dugme može biti aktivno). U slučaju ispravno unetih podataka, korisniku treba omogućiti rad sa ostatom sistema (za svaki tip treba prikazati posebnu početnu veb stranicu nakon prijavljivanja). Ukoliko korisnik ne unese neki od podataka ili unese pogrešne podatke, potrebno je ispisati poruku greške slovima crvene boje, sa mogućnošću ispravljanja greške. Po uspešnoj prijavi u sistem, korisniku dati i opciju da se odjavi. **[7 poena]**

Kupac nakon uspešnog prijavljivanja, vidi tabelarni prikaz svih proizvoda. **[3 poena]** Pored svakog proizvoda postoji dugme *Detalji*, koje vodi na posebnu stranicu na kojoj su tabelarno prikazani svi prihvaćeni komentari za dati proizvod, datum davanja komentara, kao i korisnici koji su komentare ostavili. **[6 poena]** Ispod tabele komentara korisniku prikazati formu za unos sopstvenog komentara, i dugme *Potvrdi*, koje unosi komentar u bazu. Uneti komentar na početku ima status „Neobrađeno“. **[6 poena]**

Prodavac nakon uspešnog prijavljivanja, vidi svoje lične podatke (ime, prezime, datum rođenja), kao i tabelarni prikaz svih komentara. U tabeli prikazati ime i prezime kupca, naziv proizvoda i tekst komentara kupca za taj proizvod. **[5 poena]** Svi neobrađeni komentari treba da budu obojeni narandžastom bojom. **[2 poena]** Pored svakog neobrađenog komentara prikazati i dva dugmeta *Prihvati* i *Obriši*. Pritiskom na dugme *Prihvati* status komentara postaje „Prihvaceno“ i od tog trenutka vidljiv svim kupcima, a pritiskom na dugme *Obriši* komentar se briše iz baze. **[6 poena]**

Napomena:

Nije dozvoljeno koristiti druge tehnologije ili radne okvire, već isključivo *Java Server Faces*.

Prilikom izrade ove veb aplikacije student mora da koristi relacionu *MySQL* bazu podataka *petshop2021.sql* (priloženu uz zadatak).

Dostupne klase za rad sa bazom i sesijom, date su u sekciji sa materijalima.