

PROGRAMIRANJE INTERNET APLIKACIJA

Prvi kolokvijum - Grupa 1

Kolokvijum traje 2 sata. Elektronska literatura na disku Materijali je dozvoljena.

Korišćenje druge literature ili komunikacionih uređaja je zabranjeno i kažnjivo.

Na kolokvijumu se može ostvariti najviše 35 poena.

Na L: disku treba sačuvati ceo (NetBeans) projekat.

Zadatak

Napraviti sledeću mini internet aplikaciju za prodavnicu za kućne ljubimce „Maza“. Internet aplikaciju realizovati koristeći tehnologiju **Java Server Faces**.

Na početnoj strani aplikacije, napraviti HTML formu, preko koje mogu da se prijavljuju korisnici sistema, a to su kupci i prodavci. Korisnici treba da imaju mogućnost unošenja korisničkog imena i lozinke i da pomoću padajuće liste odaberu da li se prijavljuju kao kupci ili prodavci. U slučaju ispravno unetih podataka, korisniku treba omogućiti rad sa ostatkom sistema (za svaki tip korisnika treba prikazati posebnu početnu veb stranicu nakon prijavljivanja). Ukoliko korisnik ne unese neki od podataka ili unese pogrešne podatke, potrebno je ispisati poruku greške slovima crvene boje, sa mogućnošću ispravljanja greške u formi. Po uspešnoj prijavi u sistem, korisniku dati i opciju da se odjavi. **[7 poena]**

Kupac nakon uspešnog prijavljivanja, vidi tabelarni prikaz svih proizvoda. Proizvode koji su na promociji obojiti zelenom bojom. **[5 poena]** Pored svakog proizvoda postoji polje za potvrdu – „štikliranje“ (*checkbox*) i polje za unos željene količine proizvoda. Ispod tabele sa proizvodima stoji dugme *Naruči*. Pritiskom na dugme *Naruči* kupac prelazi na drugu stranicu na kojoj je prikazan sadržaj narudžbine, sa svim štikliranim proizvodima i njihovim količinama. Smatrati da svih proizvoda ima dovoljno na stanju za svaku narudžbinu. **[5 poena]** Pored svakog naručenog proizvoda stoji dugme *Ukloni*. Pritiskom na dugme *Ukloni* taj proizvod se briše iz narudžbine. **[3 poena]** Ispod spiska naručenih proizvoda stoji dugme *Potvrdi*, čime se narudžbina upisuje u bazu podataka. Datum narudžbine je trenutni datum. **[5 poena]**

Prodavac nakon uspešnog prijavljivanja, vidi svoje lične podatke (ime, prezime, datum rođenja), kao i tabelarni prikaz svih narudžbina. U tabeli prikazati korisničko ime kupca, datum narudžbine i nazive naručenih proizvoda u okviru te narudžbine. **[7 poena]** Ispod tabele narudžbina, u svakom trenutku ispisivati najvernijeg kupca, tj. kupca koji ima najviše narudžbina. **[3 poena]**

Napomena:

Nije dozvoljeno koristiti druge tehnologije ili radne okvire, već isključivo *Java Server Faces*.

Prilikom izrade ove veb aplikacije student mora da koristi relacionu *MySQL* bazu podataka *petshop2021.sql* (priloženu uz zadatak).

Dostupne klase za rad sa bazom i sesijom, date su u sekciji sa materijalima.