

PROGRAMIRANJE INTERNET APLIKACIJA APLIKACIJA (SI4PIA)

Integralni ispit

*Ispit traje 3 sata. Elektronska literatura na disku Materijali je dozvoljena.
Korišćenje druge literature ili komunikacionih uređaja je zabranjeno i kažnjivo.*

Zadatak 1 (Angular)

Na L: disku treba sačuvati samo src folder projekta.

Na kolokvijumu se može ostvariti najviše 35 poena.

Napraviti sledeću mini internet aplikaciju za prodavnicu zdrave hrane “Kruškica”. Veb aplikaciju realizovati koristeći **Java Server Faces** tehnologiju i MVC arhitekturu aplikacije.

Na početnoj strani aplikacije, napraviti HTML formu, preko koje mogu da se prijave korisnici sistema, a to su kupci i radnici. Kupac ili radnik treba da ima mogućnost unošenja korisničkog imena i lozinke i da pomoću dugmadi za odabir (*radio-button*) odaberu da li se prijavljuju na sistem kao jedan ili drugi tip. U slučaju ispravno unetih podataka, korisniku treba omogućiti rad sa ostatkom sistema (za svaki tip treba prikazati posebnu početnu stranicu). Ukoliko korisnik ne unese neki od podataka ili unese pogrešne podatke, potrebno je ispisati odgovarajuće poruke crvenim slovima sa mogućnošću ispravljanja greške. Na svakoj strani nakon uspešne prijave treba prikazati korisniku dugme za odjavu iz sistema. [8 poena]

Stil: Boja pozadine aplikacije (cela strana) #F5F5B5; poruka dobrodošlice kupcu: monospace font veličine 18; tekstualne labele unutar forme: iskošenim (*italic*) fontom. [4 poena]

Kupac nakon svake uspešne prijave na sistem vidi personalizovanu poruku dobrodošlice i tabelarni prikaz svih proizvoda koji se nalaze u prodavnici. Treba prikazati ime proizvoda i njegovu cenu za kilogram, i u svakom redu za proizvod koga ima na stanju prikazati dugme za naručivanje. Proizvodi kojih nema na stanju takođe treba da budu obojeni #5C0C7C (tamno ljubičastom) bojom. [4 poena] Klikom na dugme za naručivanje otvara se nova stranica (nova komponenta) na kojoj se prikazuju informacije o odabranom proizvodu (naziv, cena i preostala količina) i polje za unos željene gramaže. Izvršiti sve potrebne provere. Ukoliko na stanju nema onoliko proizvoda koliko korisnik želi, korisniku treba prikazati prigodnu poruku. Klikom na dugme „Kupi“, ukoliko je sve u redu, kupcu se na istoj strani prikazuje poruka „Vaš račun je <iznos>. Hvala na poverenju!“. Forma za unos se resetuje. Klikom na dugme „Nazad“, kupac se vraća na svoju početnu stranu bez dodavanja proizvoda u korpu. Samu narudžbinu ne treba čuvati, ali proizvodi moraju da budu u ažurnom stanju. [7 poena]

Radnik nakon uspešne prijave na sistem ima prikazanu formu za unos novog proizvoda, gde treba uneti ime, cenu za kilogram i inicijalnu količinu. Prilikom dodavanja, inicijalna količina proizvoda se bira iz padajuće liste – 1 kg, 2 kg ili 5 kg. Izvršiti osnovne provere. Nakon uspešnog dodavanja, resetovati formu i prikazati prigodnu poruku. [8 poena]

Prilikom izrade prvog dela ispita, student mora da koristi sledeće kolekcije u *localStorage* [4 poena]:

Korisnici:

korisničko ime	lozinka	ime	prezime	tip
djole	djole123	Đorđe	Poslovnić	radnik
joca	joca123	Jovana	Jović	kupac
lara	lara123	Lara	Kroft	nabavka

Proizvodi:

id	naziv	jedinična cena (po kg)	stanje (u gramima)
1	badem	1200	3625
2	čoko keks	650	1946
3	sirovi lešnik	1450	2753

Zadatak 2 (JSF)

Na L: disku treba sačuvati ceo NetBeans projekat.

Na kolokvijumu se može ostvariti najviše 35 poena.

Napraviti sledeću mini internet aplikaciju za prodavnicu zdrave hrane "Kruškica". Veb aplikaciju realizovati koristeći **Java Server Faces** tehnologiju i MVC arhitekturu aplikacije.

Na početnoj strani aplikacije, napraviti HTML formu, preko koje mogu da se prijave korisnici sistema, a to su kupci i radnici. Kupac ili radnik treba da ima mogućnost unošenja korisničkog imena i lozinke i da pomoću dugmadi za odabir (*radio-button*) odaberu da li se prijavljuju na sistem kao jedan ili drugi tip. U slučaju ispravno unetih podataka, korisniku treba omogućiti rad sa ostatkom sistema (za svaki tip treba prikazati posebnu početnu stranicu). Ukoliko korisnik ne unese neki od podataka ili unese pogrešne podatke, potrebno je ispisati odgovarajuće poruke crvenim slovima sa mogućnošću ispravljanja greške. Na svakoj strani nakon uspešne prijave treba prikazati korisniku dugme za odjavu iz sistema. Koristiti mehanizam sesije. [10 poena]

Kupac nakon svake uspešne prijave na sistem vidi personalizovanu poruku dobrodošlice i tabelarni prikaz svih proizvoda koji se nalaze u prodavnici. Treba prikazati ime proizvoda i njegovu cenu za kilogram, i u svakom redu za proizvod koga ima na stanju prikazati dugme za naručivanje. Proizvodi kojih nema na stanju takođe treba da budu obojeni #5C0C7C (tamno ljubičastom) bojom. [6 poena] Klikom na dugme za naručivanje otvara se nova stranica na kojoj se prikazuju informacije o odabranom proizvodu i polje za unos željene gramaže. Izvršiti sve potrebne provere. Ukoliko na stanju nema onoliko proizvoda koliko korisnik želi, korisnika treba obavestiti o preostaloj količini (prikazati prigodnu poruku) i automatski popuniti polje za količinu tom vrednošću. Klikom na dugme „Kupi“, ukoliko je sve u redu, kupcu se na istoj strani prikazuje poruka „Vaš račun je <iznos>. Hvala na poverenju!“. Forma za unos se resetuje. Klikom na dugme „Nazad“, kupac se vraća na svoju početnu stranu bez dodavanja proizvoda u korpu. Samu narudžbinu ne treba čuvati u bazi, ali baza mora da bude u ažurnom stanju. [10 poena]

Radnik nakon uspešne prijave na sistem ima prikazanu formu za unos novog proizvoda, gde treba uneti ime, cenu za kilogram i inicijalnu količinu. Prilikom dodavanja, inicijalna količina proizvoda se bira iz padajuće liste – 1 kg, 2 kg ili 5 kg. Izvršiti osnovne provere. Nakon uspešnog dodavanja, resetovati formu i prikazati prigodnu poruku.. [9 poena]

Prilikom izrade prvog dela ispita (JSF), student mora da koristi relacionu MySQL bazu podataka kruškica2020.sql (priloženu uz zadatak). Nije dozvoljeno koristiti druge tehnologije ili radne okvire, već isključivo Java Server Faces.