

PROGRAMIRANJE INTERNET APLIKACIJA (E113PIA)

Treća laboratorijska vežba

Napraviti sledeću mini internet aplikaciju za interni rad zoološkog vrta "Slonče avionče". Veb aplikaciju realizovati koristeći Angular tehnologiju.

Na početnoj strani aplikacije, napraviti HTML formu, preko koje mogu da se uloguju korisnici sistema, a to su čuvari vrta i posetioци. Čuvar vrta i posetilac treba da imaju mogućnost unošenja korisničkog imena i lozinke. U slučaju ispravno unetih podataka, korisniku treba omogućiti rad sa ostatkom sistema (za svaki tip treba prikazati posebnu početnu stranicu/komponentu nakon logovanja). Ukoliko korisnik ne unese neki od podataka ili unese pogrešne podatke, potrebno je ispisati odgovarajuće poruke crvenim slovima sa mogućnošću ispravljanja greške. [7 poena]

Stil početne stranice: Boja pozadine: #F2F2F2; Sadržaj centriran na stranici: da. [3 poena]

Čuvar vrta nakon svake uspešne prijave na sistem ima mogućnost da doda novu životinju, tako što unosi vrstu životinje, ime životinje i broj godina životinje. Sva polja moraju biti popunjena. [8 poena]

Posetilac nakon svake uspešne prijave na sistem vidi tabelarni prikaz svih životinja koje postoje u vrtu, sortiranih po imenu životinje. Sve životinje koje imaju manje od dve godine, potrebno je obojiti zelenom bojom. Posetilac može da označi koje životinje želi da obiđe tokom posete vrtu, tako što selektuje checkbox pored svake životinje u tabeli. Klikom na dugme *Proceni posetu* prikazuje se nova komponenta, na kojoj se ispisuje ime korisnika, i procenjeno vreme zadržavanja u vrtu, u minutima. Prosek zadržavanja kod slonova je 15 minuta, kod majmuna 20 minuta, a kod ostalih životinja 10 minuta. [12 poena]

Podatke čuvati na nivou localStorage-a. [5 poena]

Korisnici koji postoje u sistemu:

- Ime: Petar, Prezime: Petrović, Tip: čuvar, Korisničko ime: pera, Lozinka: pera123
- Ime: Nikola, Prezime: Nikolić, Tip: posetilac, Korisničko ime: nikola, Lozinka: nikola123
- Ime: Lazar, Prezime: Lazić, Tip: posetilac, Korisničko ime: laza, Lozinka: laza123

Studenti treba da koriste podatke koji su navedeni u tekstu zadatka, u suprotnom gube 5 poena.

NAPOMENA: Po završetku kolokvijuma samo src folder projekta sačuvati na L disk.

Kolokvijum traje 2 sata. Elektronska literatura na disku Materijali je dozvoljena.

Korišćenje druge literature ili komunikacionih uređaja je zabranjeno i kažnjivo.

Na kolokvijumu se može ostvariti maksimalno 35 poena.