



PROGRAMIRANJE INTERNET APLIKACIJA (E113PIA)

Prvi kolokvijum

Napraviti sledeću Internet aplikaciju za potrebe luke Beograd. Aplikacija treba da ima MVC arhitekturu i da bude realizovana koristeći tehnologije HTML5, Java Servlet i Java Server Pages.

Na početnoj strani aplikacije, napraviti HTML formu, preko koje mogu da se uloguju korisnici sistema, a to su kapetan broda i šef luke. Kapetani i šef luke treba da imaju mogućnost unošenja korisničkog imena i lozinke i radio dugme sa 2 opcije, gde biraju tip: kapetan / šef. U slučaju ispravno unetih podataka, korisniku treba omogućiti rad sa ostatkom sistema (za svaki tip treba prikazati posebnu početnu stranicu nakon logovanja). Ukoliko korisnik ne unese neki od podataka ili unese pogrešne podatke, potrebno je ispisati odgovarajuće poruke crvenim slovima sa mogućnošću ispravljanja greške, uz zadržavanje korektno unetog korisničkog imena.

Kapetan nakon svake uspešne prijave na sistem na početnoj strani vidi sve svoje brodove u tabeli. Ispod tabele sa svim brodovima kapetan ima formu koja služi za prijavu broda pri ulasku u luku. U formi se nalazi spisak svih brodova u padajućoj listi, spisak svih slobodnih kapija u luci i jedno dugme Prijavi koje će da izabrani brod stavi u status „Čekanje“ za izabranu kapiju (na jednoj kapiji je jedan brod, brod ne može biti na više kapija istovremeno). Ukoliko neki od navedenih uslova nije ispunjen napisati odgovarajuću poruku kapetanu.

Kapetan na svojoj početnoj stranici ima i formu za dodavanje novog broda. Može da unese ime broda, kapacitet i maksimalnu brzinu.

Šef luke nakon svake uspešne prijave na sistem na početnoj strani vidi svoje lične podatke, kao i tabelu sa svim brodovima koji čekaju da udju u luku. U tabeli pored svakog broda ima dva dugmeta Odobri i Poništi, čime menja status broda koji je do tada bio u statusu „Čekanje“.

Na svakoj stranici prijavljenog korisnika treba prikazati dugme/link kojim se korisnik odjavljuje sa sistema. Studenti treba da koriste relacionu bazu podataka luka.sql (priloženu uz tekst zadatka, na disku Materijali).

Kolokvijum traje 2 sata. Elektronska literatura na disku Materijali je dozvoljena.

Korišćenje druge literature ili komunikacionih uređaja je zabranjeno i kažnjivo.

Na kolokvijumu se može ostvariti maksimalno 40 poena.