

PROGRAMIRANJE INTERNET APLIKACIJA (SI4PIA, IR4PIA, MS1PIA)

Prvi deo

Napraviti Internet aplikaciju „WorldCup2014“ za igranje sportske prognoze preko interneta, sa MVC arhitekturom koristeći **JSP/Servlet** tehnologiju.

Korisnici aplikacije su administrator i registrovani korisnici. Na početnoj strani aplikacije, nije potrebno prikazivati formu za logovanje, već samo 2 hiperlinka, koji vode na 2 stranice: stranicu administratora i stranicu registrovanog korisnika.

Administrator, sa svoje stranice, može izvršiti:

- **Unos nove utakmice** (tim 1, tim 2 i kvote za tip 1, tip X i tip 2)
- **Ažuriranje konačnog rezultata** (unos rezultata nakon 90 min igre i konačnog tipa)

Registrovani korisnik, sa svoje stranice, može izvršiti:

- **Uplatu tiketa**
Opis: Za svaku utakmicu, koja nije počela do tog trenutka, korisnik može da odigra 1, X ili 2, da na tiketu stavi najmanje 2, a najviše 5 utakmica, i da za svaki tiket izvrši uplatu od najmanje 100 dinara, a najviše 20 000 dinara.
- **Pregled svojih tiketa**
Opis: Kada se pokrene ova stranica, korisniku treba prikazati za sve odigrane tikete, na kojima su svi mečevi završeni, ako je sve dobro tipovao, ispis “DOBIJEN”, proglasiti tiket da je dobitni i koliko je zaradio; ako je na nekoj utakmici već promašio konačan tip, treba mu napisati “IZGUBLJEN” i taj tiket proglasiti da nije dobitni; ako je tiket još u igri, za taj tiket treba napisati “U TOKU”.

Prilikom izrade ove mini-aplikacije potrebno je koristiti relacionu bazu podataka *sp2014.mysql* (priloženu uz zadatak).

Drugi deo

Realizovati aplikaciju opisanu u prvom delu koristeći **Java Server Faces** tehnologiju.

Ispit traje 3 sata, prvi deo vredi 40, a drugi 30 poena.

Ukoliko se radi samo jedan deo, ispit traje 2 sata.