

PROGRAMIRANJE INTERNET APLIKACIJA (SI4PIA)

Druga laboratorijska vežba 2024/25.

Napraviti sledeću mini internet aplikaciju za Lego prodavnicu. Veb aplikaciju realizovati koristeći **Angular + Node + Express + Mongo**.

Na početnoj strani aplikacije, napraviti HTML formu, preko koje mogu da se prijavljuju korisnici sistema, a to su kupci i radnici. Korisnici treba da imaju mogućnost unosa korisničkog imena i lozinke i da pomoću padajuće liste odaberu: da li se prijavljuju u sistem kao kupci ili radnici. U slučaju ispravno unetih podataka, korisniku treba omogućiti rad sa ostatkom sistema (za svaki tip treba prikazati posebnu početnu stranicu nakon prijavljivanja). Ukoliko korisnik ne unese neki od podataka ili unese pogrešne podatke, potrebno je ispisati poruku greške crvenim slovima sa mogućnošću ispravljanja greške. Po uspešnoj prijavi u sistem, korisniku dati i opciju da se odjavi.

Kupac nakon uspešnog prijavljivanja, vidi tabelarni prikaz svih proizvoda koji se prodaju, sortiranih po broju „lajkova“. Prikazati naziv proizvoda, cenu proizvoda, broj „lajkova“ za taj proizvod, kao i ime i prezime kreatora (kupca koji je dodao ideju za taj proizvod). Proizvodi koji se prodaju imaju status „u prodavnici“. Mogući statusi proizvoda su: „na čekanju“, „u prodavnici“ i „odbijeno“ i opisani su u nastavku. Svi proizvodi čiji je kreator prijavljeni kupac, treba da budu obojeni narandžastom bojom (obojiti naziv proizvoda). Pored svakog proizvoda u tabeli postoji dugme Lajk. Pritiskom na to dugme uvećava se broj „lajkova“ tog proizvoda za 1. Kupac može da doda ideju za novi proizvod, tako što u formu unosi naziv proizvoda i kratak opis. Pritiskom na dugme Dodaj, novi proizvod se upisuje u bazu, bez početnih „lajkova“, i sa statusom „na čekanju“. U polje kreator upisati korisničko ime kupca, dok će cenu proizvoda odrediti radnik pri odobravanju.

Radnik nakon uspešnog prijavljivanja, vidi svoje osnovne podatke (ime, prezime i opštinu na kojoj živi), kao i tabelarni prikaz svih ideja za proizvode koje su kupci predložili, tj. koji imaju status „na čekanju“. U tabeli prikazati naziv proizvoda i opis. U svakom redu tabele dodati tekstualno polje za unos cene i dugmad Odobri i Odbij. Pritiskom na dugme Odobri, status proizvoda postaje „u prodavnici“, a cena proizvoda je cena uneta u tekstualno polje. Pritiskom na dugme Odbij, status proizvoda je „odbijeno“, a cena proizvoda je 0.

Napomena: Prilikom izrade ove veb aplikacije student mora da koristi nerelacionu Mongo bazu podataka, koja je data uz tekst zadatka. Prilikom rada sa Mongo bazom studenti ne smeju menjati nazive kolekcija, i bazu je potrebno da nazovu „lego“.