

Paralelni Računarski sistemi

Zoran Jovanović

Koliko traje operacija?

- **Jedinstveni takt sinhronizuje faze izvršenja Operacije.**
- **Određuje se trajanje celokupne operacije u ciklusima.**
- **Minimalno trajanje operacije je veće ili jednako minimalnom kašnjenju od trenutka kada su argumenti na raspolaganju, do trenutka kada se može prihvatiti rezultat.**

Polazno ograničenje

- Kod bez programskih petlji i uslovnih grananja - sekvenca ili bazični blok.
- Sekvencijalno napisan kod bazičnog bloka određuje jedan od semantički ispravnih redosleda izvršavanja operacija.
- Između dve operacije se definiše relacija prethođenja koja određuje redosled u sekvencijalno napisanom kôdu.
- Binarna relacija prethođenja određuje redosled javljanja u sekvencijalnom kodu bazičnog bloka

KADA SE MOŽE IZMENITI REDOSLED DVE OPERACIJE ?

- **Direktna prava zavisnost po podacima je relacija koja znači: rezultat Opi je argument Opj.**
- **Opj sme da započne dohvatanje argumenata posle početka Opi, i to najranije onoliko ciklusa kasnije koliko traje Opi. (Smatra se da Opi u zadnjem ciklusu generiše rezultat)**
- **Ako je i Opk direktno zavisna po podacima od Opj, Opk tada mora biti zavisna po podacima i od Opi (ali ne mora i najčešće nije direktno).**
- **Zavisnost po podacima je relacija koja pruža informaciju da li se može izmeniti redosled dve operacije.**

TRANZIVNOST ZAVISNOSTI PO PODACIMA

- Činjenica da je Opk zavisan po podacima od Opi , ne sadrži nikakvu novu informaciju o mogućnosti izmene redosleda izvršavanja, jer se može izvesti iz direktnih zavisnosti, jer je relacija tranzitivna
- Može postojati i tranzitivna direktna zavisnost po podacima.
- Da li samo prava zavisnost po podacima sprečava izmenu redosleda operacija?

Antizavisnost

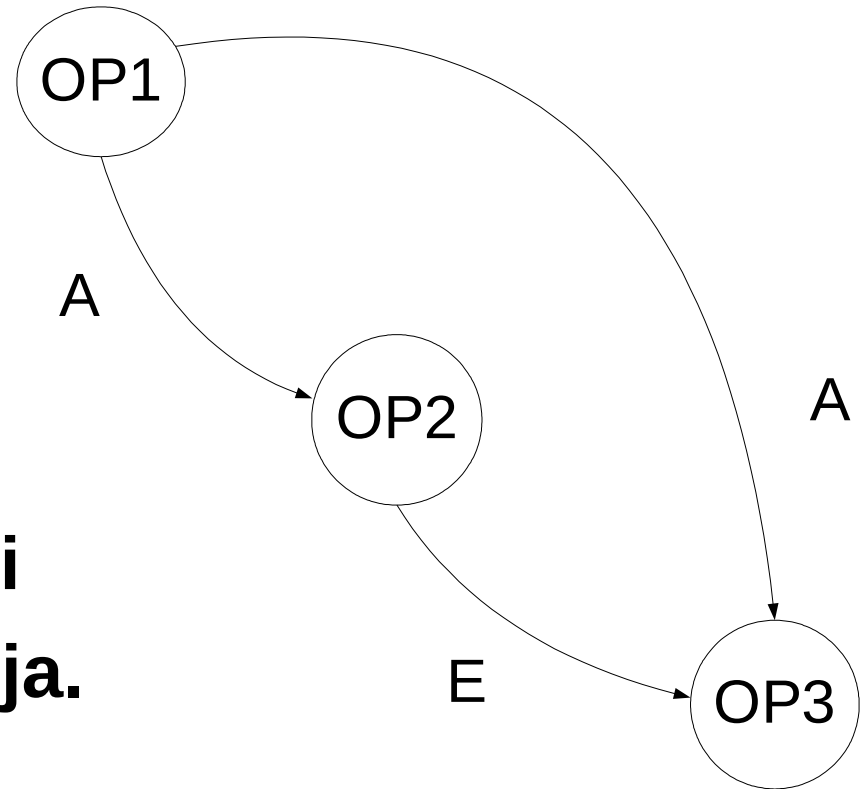
- **Pretpostavka: rezultat operacije se pamti u memorijskoj lokaciji, pa se iz lokacije prihvata kao argument drugih operacija.**
- **Opi prethodi Opj. Opj upisuje u lokaciju iz koje Opi uzima argument. Izmenom redosleda, Opi bi koristio pogrešan argument. To se naziva antizavisnost po podacima (upis pre čitanja).**
- **Kako prevazići ograničenje koje proizilazi iz antizavisnosti? - U jednoj lokaciji čuvati vrednost argumenta za Opi (staru), a rezultat Opj čuvati u drugoj lokaciji. Za argumente operacija posle Opj u sekvencijalnom kôdu koristiti samo vrednost iz druge lokacije.**
- **Funkcionalno programiranje - u svaku lokaciju se samo jednom upisuje sadržaj.**

GRAFOVI ZAVISNOSTI PO PODACIMA

- Binarna relacija direktne prave zavisnosti po podacima između operacija se predstavlja granom grafa, a operacije se predstavljaju čvorovima.
- Sve grane su orijentisane, jer je relacija zavisnosti jednosmerna (antisimetrična).
- Orijetisani grafovi – sve grane moraju biti orijentisane. Polaze od čvora koji generiše rezultat i završavaju u čvoru koji rezultat koristi kao argument

Tranzitivnost

**Odmah se eliminišu
tranzitivne grane,
jer ne nose nikakvu novu
informaciju o mogućnosti
izmene redosleda operacija.**



TRANZITIVNA GRANA OP1 OP3:

OP1: $A := B + C;$

OP2: $E := A + D;$

OP3: $F := E * A;$

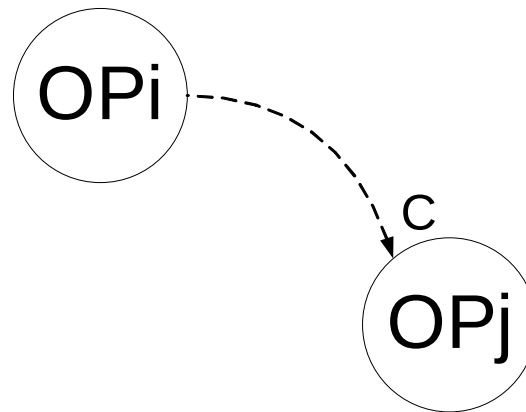
PRIMER ELIMINACIJE ANTIZAVISNOSTI

PRIMER:

...

Opi: E:=C*D;

...



Opj: C:=A+B;

Eliminacija antizavisnosti – C1:=A+B; i u kodu koji sledi iza Opj se C zamenjuje sa C1.

Jezici za funkcionalno programiranje obezbeđuju eliminaciju antizavisnosti na nivou jezika - ne može se upisati u istu lokaciju 2 puta. Tipično - eliminacija antizavisnosti obavlja u prevodiocu ili u toku izvršavanja na paralelnoj mašini.

Eliminacija antizavisnosti može da se uradi pre formiranja Grafova zavisnosti po podacima.

IZLAZNA ZAVISNOST

- **Pretpostavimo: Opj upisuje sadržaj u lokaciju u koju i Opi upisuje.**
- **Izmenom redosleda Opi i Opj, sve operacije koje koriste sadržaj te lokacije kao argument, a bile su iza Opj bi dobijale pogrešnu vrednost.**
- **Izlazna zavisnost po podacima (upis pre upisa).**
- **Kako prevazići ograničenje koje proizilazi iz izlazne zavisnosti?**
- **U jednoj lokaciji sačuvati staru vrednost rezultata za opi, a rezultat opj sačuvati u nekoj drugoj lokaciji, i posle koristiti samo vrednost iz druge lokacije.**

PRIMER ELIMINACIJE IZLAZNE ZAVISNOSTI

PRIMER:

...

Op_i: $E := C * D;$

...

Op_j: $E := A + B;$

...

- Eliminacija izlazne zavisnosti – $E1 := A + B;$
- U sekvencijalnom kodu koji sledi iza Op_j se E zamenjuje sa E1.

POSTUPAK GRAFA ZAVISNOSTI PO PODACIMA BEZ REDUNDANSE:

- 1. Pronaći sve antizavisnosti i izlazne zavisnosti.**
 - 2. Eliminirati antizavisnost i izlazne zavisnosti pomoću dodatnih promenljivih.**
 - 3. Eliminirati direktne prave zavisnosti po podacima koje su tranzitivne.**
- Dakle - formirali smo graf zavisnosti po podacima na osnovu pravih direktnih zavisnosti po podacima koje nisu tranzitivne.**

ACIKLIČKI GRAFOVI ZAVISNOSTI PO PODACIMA

PRIMER ZA SEKVENCU –
BAZIČNI BLOK

OP1: $A := B + G;$

OP2: $E := A * D;$

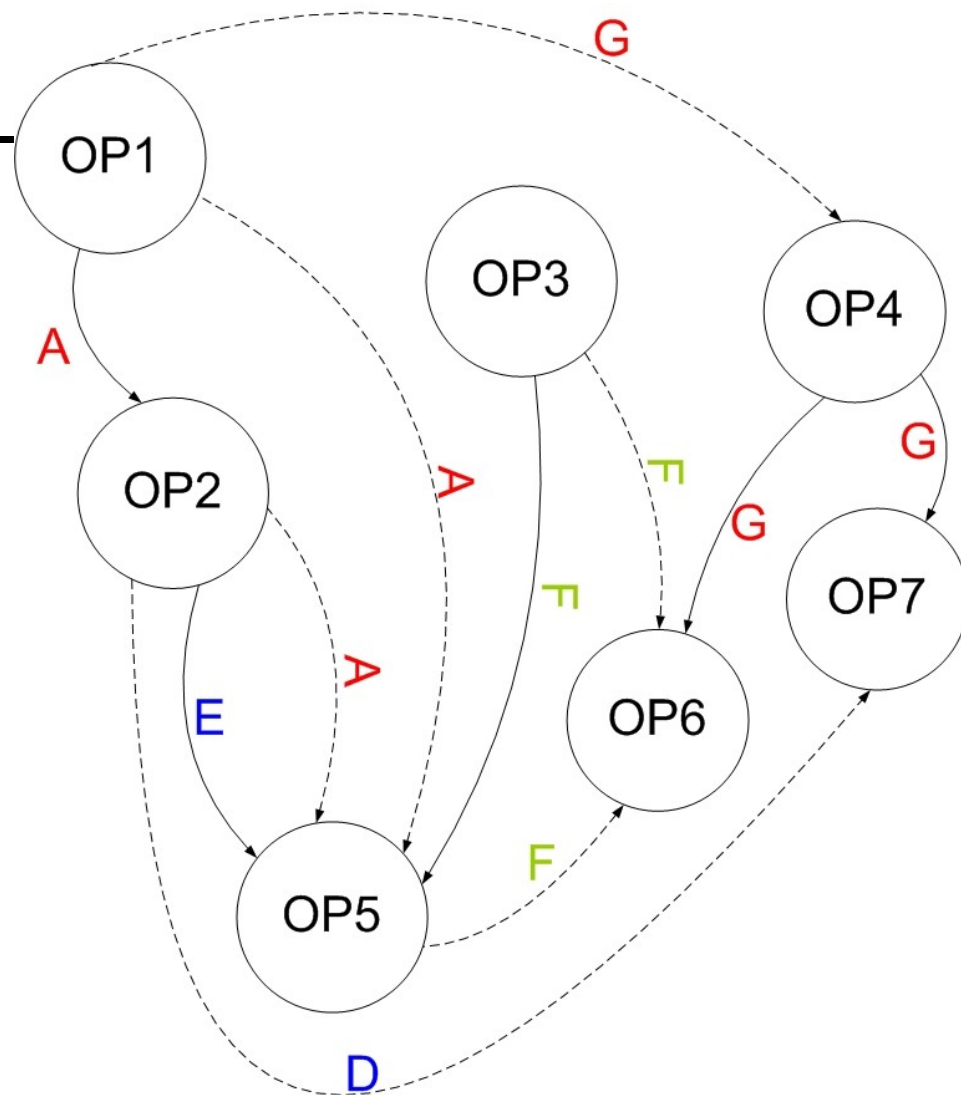
OP3: $F := B + C;$

OP4: $G := M * M;$

OP5: $A := E / F;$

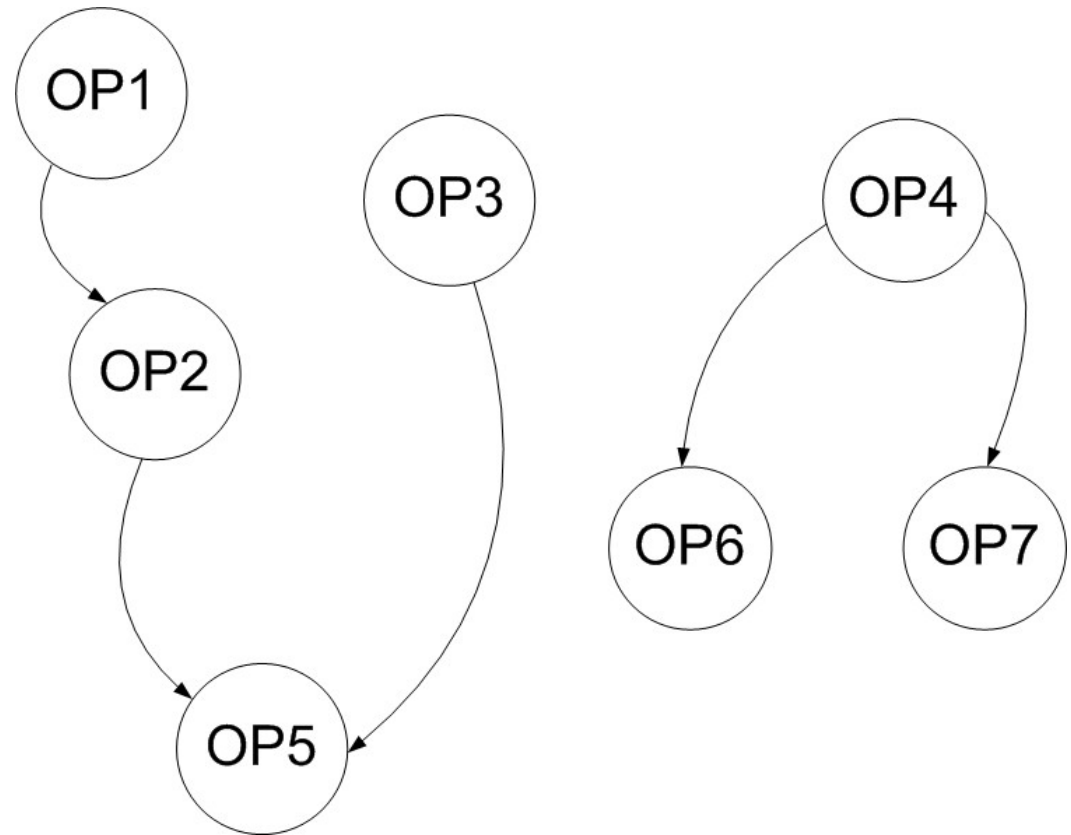
OP6: $F := 5 + G;$

OP7: $D := G * H;$



POSLE ELIMINACIJE ANTIZAVISNOSTI I IZLAZNIH ZAVISNOSTI

OP1: $A := B + G;$
OP2: $E := A + D;$
OP3: $F := B + C;$
OP4: $G1 := M * M;$
OP5: $A1 := E / F;$
OP6: $F1 := 5 + G1;$
OP7: $D1 := G1 * H;$

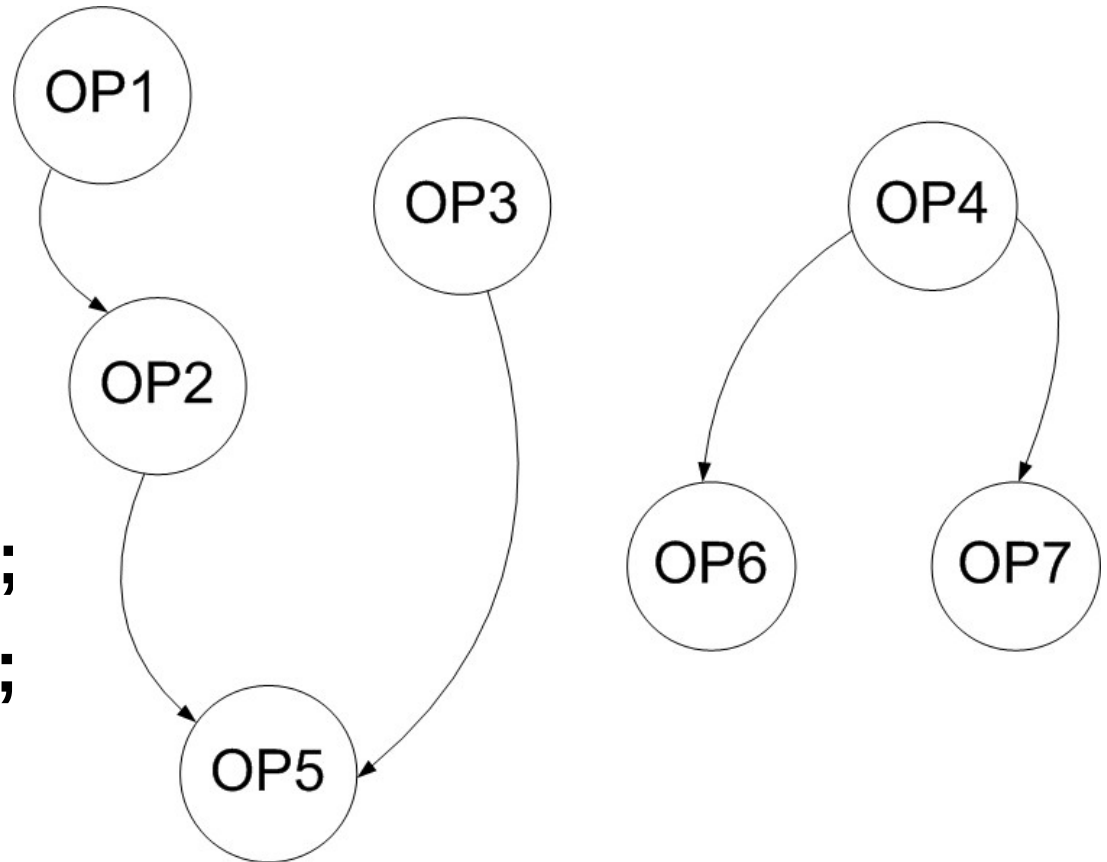


IDEALNA MAŠINA

- Mašina sa beskonačno mnogo procesora; izlaz bilo kog procesora se bez kašnjenja dovodi do ulaza u bilo koji drugi procesor; trajanje svake operacije je 1 ciklus (pojednostavljenje).
- 1. Ciklus: sve operacije koje nisu bile zavisne po podacima ni od jedne operacije se mogu odmah izvršiti. Taj skup se naziva *slobodan skup operacija*.
- "Skraćivanje" grafa sa gornje strane eliminacijom operacija iz slobodnog skupa.
- 2. Ciklus: eliminacijom operacija iz prethodnog slobodnog skupa nastaje novi slobodan skup operacija. Izvrše se sve operacije iz tog novog slobodnog skupa. ...

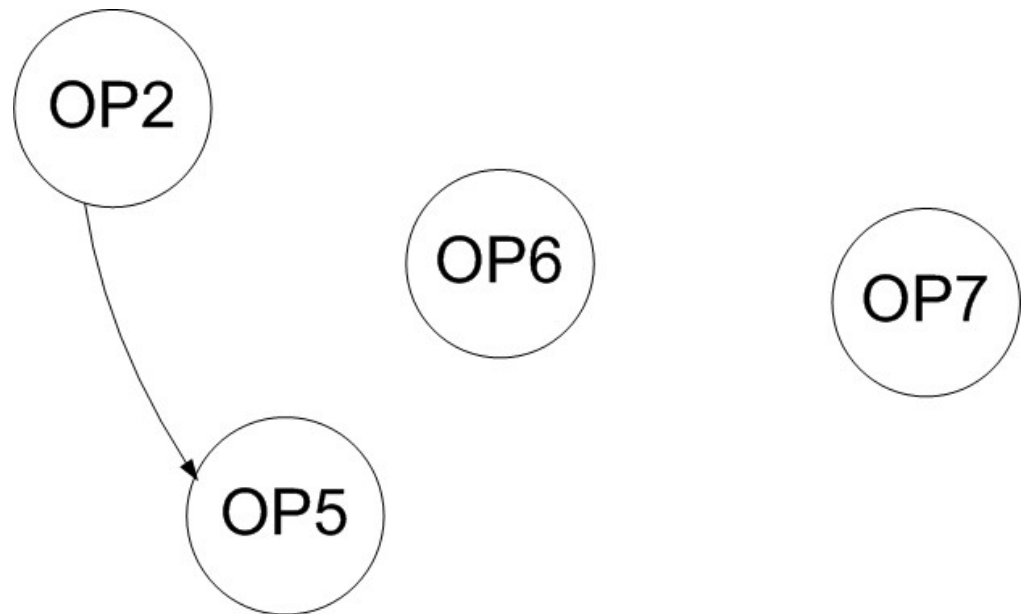
PRIMER IZVRŠAVANJA NA IDEALNOJ MAŠINI

OP1: **A:=B+G;**
OP2: **E:=A*D;**
OP3: **F:=B+C;**
OP4: **G1:=M*M;**
OP5: **A1:=E/F;**
OP6: **F1:=5+G1;**
OP7: **D1:=G1*Z;**



2. CIKLUS

OP2: **E:=A+D;**
OP5: **A1:=E/F;**
OP6: **F1:=5+G1;**
OP7: **D1:=G1*Z;**



3. CIKLUS

- **OP5: $A1 := E/F;$**
- **NAJDUŽI PUT (KRITIČAN PUT) JE
NAJKRAĆE VREME IZVRŠAVANJA NA
IDEALNOJ MAŠINI.**