

1. (12,5)

Проблем филозофа који ручавају (*Dining Philosophers Problem*). Решити проблем филозофа који ручавају користећи мониторе са *signal and wait* дисциплином. Филозофи који су раније изразили жељу за храном треба раније да буду опслужени.

2. (12,5)

У берберници раде два берберина, Аца и Браца, постоји 10 столица за чекање и још петоро муштерија може да стоји и чека. Муштерије које долазе се изјашњавају да ли чекају код Аце или Браце или им је свеједно ко ће да их послужи. Ако муштерија види да нема места у берберници и не може бити услужена, одлази. Када је берберин слободан, муштерија која је најдуже чекала ће прва бити услужена (осим ако чека на другог берберина и тада тражимо следећу муштерију у низу). Када се ослободи столица за чекање, муштерија која је најдуже стајала треба да седне. Уколико је неки од берберина беспослен, он спава, и прва муштерија која код њега дође на ред треба да га пробуди и буде услужена. Користећи условне критичне регионе решити овај проблем.

Колоквијум траје 1,5 сати.

1. (12,5)

Проблем филозофа који ручавају (*Dining Philosophers Problem*). Решити проблем филозофа који ручавају користећи мониторе са *signal and wait* дисциплином. Филозофи који су раније изразили жељу за храном треба раније да буду опслужени.

2. (12,5)

У берберници раде два берберина, Аца и Браца, постоји 10 столица за чекање и још петоро муштерија може да стоји и чека. Муштерије које долазе се изјашњавају да ли чекају код Аце или Браце или им је свеједно ко ће да их послужи. Ако муштерија види да нема места у берберници и не може бити услужена, одлази. Када је берберин слободан, муштерија која је најдуже чекала ће прва бити услужена (осим ако чека на другог берберина и тада тражимо следећу муштерију у низу). Када се ослободи столица за чекање, муштерија која је најдуже стајала треба да седне. Уколико је неки од берберина беспослен, он спава, и прва муштерија која код њега дође на ред треба да га пробуди и буде услужена. Користећи условне критичне регионе решити овај проблем.

Колоквијум траје 1,5 сати.