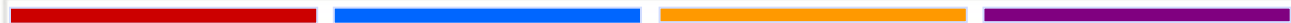


Архитектура и организација рачунара 2



Садржај

- Увод
- Циљеви и исход предмета
- Наставници
- Програм предмета
- Лабораторијске вежбе
- Предиспитне обавезе студената
- Начин полагања испита
- Литература



Увод

- Назив предмета:
Архитектура и организација рачунара 2
- Година: 3, семестар: 6
- Фонд часова: $2 + 2 + 1 (*2)$
- Број ЕСПБ бодова: 6
- Предуслов:
 - Основи рачунарске технике 2 (одслушан),
 - Архитектура рачунара (одслушан),
 - Архитектура и организација рачунара 1 (одслушан)

Циљеви и исходи предмета

- Упознати студенте са напредним концептима архитектуре и организације рачунара.
Упознавање са техникама пројектовања напредних архитектура и начином писања софтвера који може да искористи те архитектуре.
- По завршетку курса студенти ће бити способни да: разумеју напредне концепте архитектуре и организације рачунара;
развију софтверска решења која могу да искористе напредне концепте архитектуре и организације рачунара.

Наставници

- **Предавања: др Захарије Радивојевић**
zaki@etf.bg.ac.rs
Консултације по договору
- **Вежбе: мс Данко Миладиновић**
danko@etf.bg.ac.rs
Консултације по договору
- **Вежбе: мс Јован Ђукић**
dj@etf.bg.ac.rs
Консултације по договору

Програм предмета

- Кеш меморија – напредне теме
- Меморијски систем – напредне теме
- Виртуелизација
- Транслација архитектура
- Подршка за рад са више нити
- Предвиђање скока
- Векторске архитектуре
- Оптимизација програма
- Инфраструктура за складишта података
- Архитектуре специфичне за домен
- ...

Лабораторијске вежбе

- Школске 2024/2025 неће бити лабораторијских вежби



Пројекат

- Пројекат (50 поена)
 - Појединачни рад, појединачна одбрана
 - Бране се у испитном року као испитна активност
- Термини одбране се одређују у договору са предметним наставницима
- Важе за текућу школску годину

Предиспитне и испитне обавезе

- **Колоквијум - 25 поена**
 - Кеш меморија – напредне теме
 - Меморијски систем – напредне теме
 - Виртуелизација
 - Важи у испитном року у ком се полаже и у свим наредним до краја школске године!
 - У случају да неко ради колоквијум више пута рачуна се само последњи излазак, а предходни се поништавају!
- **Испит - 25 поена**
 - Векторске архитектуре
 - Транслација архитектура
 - Подршка за рад са више нити
 - Предвиђање скока
 - Важи само у испитном року у ком се полаже!
 - Уноси се добијена оцена

Начин полагања испита

Коначна оцена се формира на основу броја бодова на следећи начин:

- $91 \leq X \leq 100$ – оцена 10
- $81 \leq X < 91$ – оцена 9
- $71 \leq X < 81$ – оцена 8
- $61 \leq X < 71$ – оцена 7
- $51 \leq X < 61$ – оцена 6
- $0 \leq X < 51$ – студент није положио испит

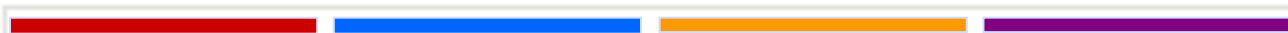


Литература

- Материјали за предавања: Јован Ђорђевић
- Материјали за вежбе
- **Hennessy, Patterson - Computer Architecture. A Quantitative Approach (6th Edition)**
- Patterson, Hennessy - Computer Organization and Design: The Hardware-Software Interface (5th Edition)
- William Stallings - Computer Organization and Architecture Designing for Performance (10th Edition)

Листа

- Аутоматско пријављивање
- Обавештења иду на листу
- Поставити прослеђивање на адресу коју пратите



Питања?

Електротехнички Факултет
Универзитет у Београду

