

Други домаћи задатак из Објектно оријентисаног програмирања 1

1) Написати на језику C++ следеће класе (класе опремити оним конструкторима, деструктором и операторима доделе који су потребни за безбедно и ефикасно коришћење класа):

- **Кошаркаш** има име, број година и позицију на којој игра (*PG, SG, SF, PF, C*). Сви подаци се задају приликом стварања. Сви подаци могу да се дохвате док је позицију кошаркаша могуће и променити. Кошаркаш не може да се копира ни на који начин. Могуће је исписати кошаркаша у излазни ток (`it<<kosarkas`) у облику *име (број_година) :позиција*.
- **Статистика кошаркаша** има кошаркаша и поред тога чува се број покушаја за један, број покушаја за два и број покушаја за три поена, као и број погодака за један, број погодака за два и број погодака за три поена. Поред тога се чува још и број скокова у нападу и број скокова у одбрани као и број асистенција. Могуће је сваки од описаних бројева увећати за задату вредност, а подразумевано за један. Могуће је дохватити кошаркаша. Могуће је одредити укупан број поена као и укупан број скокова. Могуће је исписати статистику у излазни ток (`it<<statistika_kosarkasa`) у облику *кошаркаш#PTS:укупан_бр_поена#RB:укупан_бр_скокова#AS:бр_асистенција*.

Написати главну функцију која детаљно тестира функционалности претходно описаних класа.

НАПОМЕНЕ:

- Други домаћи задатак је основа за израду друге лабораторијске вежбе.
- Студент треба да преда своја решења, сходно упутствима које добије преко мејлинг листе предмета. Предата решења биће доступна студенту и користиће их као полазну тачку за израду лабораторијске вежбе.
- Решење домаћег задатка се не оцењује, али улази у састав решења лабораторијске вежбе које се оцењује.