

Практикум из програмирања 1 (13Е111ПП1, 13С111ПП1)**- Трећи домаћи задатак -****Напомене:**

а) Рок за предају домаћег задатка је **петак, 23.01.2026. до 14:00**. Домаћи задатак се предаје преко **Moodle** курса предмета.

б) Одбрана домаћег задатка одржава се у **понедељак, 26.01.2026. од 14:00**. Тачан распоред студената објављује се након предаје домаћег задатка.

в) Домаћи задатак оцењује се путем јавних и тајних тестова за време предаје, израдом модификације оригиналног задатка за време одбране и усменим одговарањем за време одбране.

г) Домаћи задатак се решава самостално. Приликом решавања домаћих задатака није дозвољена употреба генеративних алата вештачке интелигенције, попут оних базираних на великим језичким моделима. Предметни наставници задржавају право да након предаје домаћег задатка изврше проверу сличности и предузму одговарајуће дисциплинске мере.

На програмском језику **Python** написати програм који за свако могуће поље шаховске табле на које скакач може да доспе са тренутне позиције одређује број даљих валидних потеза скакача са тог поља, не убрајајући почетно поље на којем се скакач налази. Скакач се креће на тај начин да у једном потезу може да дође на поље које је од њега удаљено две колоне и једну врсту или обрнуто (две врсте и једну колону), под условом да се дестинационо поље налази унутар граница табле. Програм најпре у једном реду учитава димензију квадратне табле, а затим у следећем реду и почетну позицију скакача задату бројем врсте и колоне (индексирање креће од 0), који су раздвојени тачно једним бланко знаком. Након тога, програм треба да изврши претходно описану обраду и да на стандардни излаз испише матрицу, чије свако поље чини број даљих валидних потеза, осим поља на коме се налази скакач и за које се испишује слово К. Уколико димензија табле није позитивна или почетна позиција скакача не представља поље у оквиру табле, коректно завршити програм и не исписивати ништа.

Програм треба да:

1. Учита задате улазне податке према претходно описаном формату.
2. Изврши претходно описану и захтевану обраду.
3. Испише добијене резултате према претходно дефинисаном формату.

Примери:

Стандардни улаз	Стандардни излаз
8 4 1	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 3 0 7 0 0 0 0 0 0 0 7 0 0 0 0 K 0 0 0 0 0 0 0 0 7 0 0 0 2 0 5 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
4 0 0	K 0 0 0 0 0 3 0 0 3 0 0 0 0 0 0
-1	