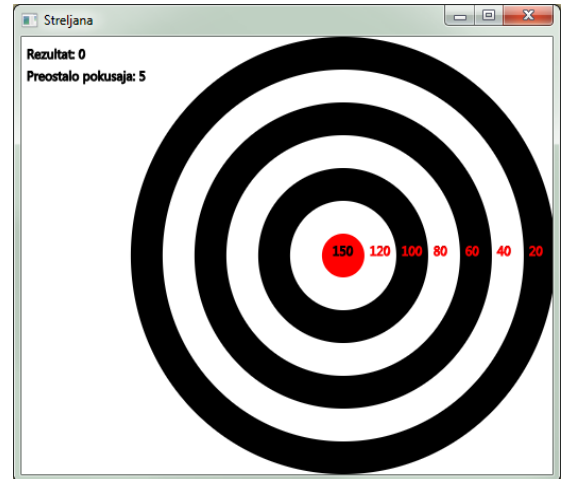


RAČUNARSKA GRAFIKA

prvi kolokvijum – praktični deo

- 1) [50] **JavaFX:** Napisati program koji koristi grafičku biblioteku JavaFX i korisniku omogućava da igra igru gađanja pokretne mete. Meta se sastoji od 7 koncentričnih krugova. Krugovi su naizmenično obojeni crnom i belom bojom, posmatrano od kruga najvećeg ka krugu najmanjeg poluprečnika, dok je poslednji (najmanji) krug crvene boje. Svakom krugu je pripisan broj koji označava poene koje igrač osvaja ako klikne mišem na dati krug. Krug se ciklički kreće duž X ose od leve ivice prozora do desne i nazad. Trajanje jednog ciklusa je 1 s. Igrač na raspolaganju ima 5 gađanja klikom miša. Trenutni broj poena i preostali broj pokušaja ispisuju se u gornjem levom uglu prozora. Očekivan izgled igre ilustrovan je na slici 1. Priložen je meta.jar fajl sa demonstracijom programa koji treba napisati.



Slika 1

Napomene:

1. Praktični deo kolokvijuma, odnosno izrada zadatka 1, traje 80 minuta.
2. Rešenje zadatka 1 se predaje u obliku .java fajla u predviđenom folderu na računaru.
3. Nije dozvoljeno uz sebe imati mobilni telefon, bez obzira da li je uključen ili isključen.
4. Dozvoljena je upotreba proizvoljne literature.