

Задатак

1. Креирати пакет у који ће бити стављени сви материјали. Назив пакета треба да буде: rs.ac.bg.etf.kdp.index.
2. Потребно је формирати интерфејс који омогућава слање и примање порука из поштанског сандучета. Прилико слања поруке потребно је назначити сандуче, поруку, приоритете и време важења. Приликом пријема поруке потребно је назначити сандуче, поруку која се прима, максимално време чекања на поруку, као и информације о статусу поруке.
3. Имплементирати формиран интерфејс, без имплементације начина избацивања поруке у случају истека времена важења, користећи java.util пакет.
4. Потребно је формирати интерфејс за избацивање порука из поштанског сандучета.
5. Реализовати следећу стратегију избацивања порука из поштанског сандуче: Сваки пут када се ради читање или упис поруке у сандуче избацују се оне поруке којима је истекло време.
6. Реализовати следећу стратегију избацивања порука из поштанског сандуче: За сваку примљену поруку покренути мерење времена помоћу кога ће се вршити обавештавање о истеку времена важења сваке поруке.
7. Реализовати следећу стратегију избацивања порука из поштанског сандуче: Потребно је формирати једну нит која ће периодично патролирати и из сандучета избацивати све поруке којима је истекло време важења.
8. Формирати већи број клијентских прозора преко којих ће клијенти моћи да уносе поруку и да прихватају постојеће поруке из сандучета.
9. Клијент који ће уносити поруке треба да буде има поље за унос текста, и времена престанка важења поруке, као и дугме преко кога ће вршити издавање наредбе за упис податка у сандуче.
10. Клијент који ће читати поруке треба да буде има поља за испис текста, и времена колико намерава да чека на поруку, као и дугме преко кога ће вршити издавање наредбе за упис податка у сандуче.
11. Све креиране документе чувати на диску. Резервну копију материјала послати себи на email јер ће се користити као основа за даљу надградњу.

Корисни Пакети:

```
java.util.ArrayList<V>;  
java.util.HashMap<E, V>;  
java.util.Vector<E, V>;  
java.lang.*;  
java.util.Timer;  
java.util.TimerTask;  
java.awt.*;  
java.awt.event.*;  
javax.swing.*;  
java.io.*;
```