

## ISPIT IZ ALGORITAMA I STRUKTURA PODATAKA 28. januar 2009.

1. [30] U nekoj državi postoji tačno 100 gradova od kojih su mnogi povezani direktnim **dvosmernim** putem. Gradovi su numerisani celim brojevima od 0 do 99. Predložiti **memorijski efikasnu** strukturu podataka za predstavljanje puteva u ovoj državi (neusmereni graf) koja omogućuje **konstantnu složenost** ispitivanja postojanja **direktnog** puta između gradova  $i$  i  $j$ , i napisati funkciju (ili metodu) na programskom jeziku C (ili C++) koja vrši to ispitivanje. Napisati nerekurzivnu funkciju koja, počev od grada  $i$ , posećuje sve gradove u državi, obilaskom odgovarajućeg grafa po širini i na standardnom izlazu štampa redne brojeve posćenih gradova u redosledu obilaska.
2. [20] U prazno B-stablo reda 3 umeću se sledeći celobrojni ključevi: 30, 18, 39, 21, 10, 6, 35, 15, 41, 19, 25, a zatim se brišu ključevi: 21, 6 i 39. Prikazati izgled stabla nakon svake izmene. Odrediti prosečan broj pristupa za uspešnu i neuspešnu pretragu stabla nakon umetanja svih ključeva i u konačnom stanju.
3. [25] Precizno opisati postupak sortiranja preko stabla selekcije. Izvesti vremensku složenost u najboljem i najgorem slučaju. Ilustrovati rad algoritma na primeru sortiranja niza 17, 99, 53, 42, 71 i 33.
4. [25] Pitanja:
  - a) Napisati izraz za izračunavanje pozicije elementa niza sa kojim se vrši **porđenje** kod interpolacionog pretraživanja i objasniti ga.
  - b) Objasniti kako se nalazi sledbenik zadatog čvora u stablu binarnog pretraživanja i ilustrovati primerom.
  - c) Analitički definisati metod kvadratnog pretraživanja kod heširanja i objasniti njegove prednosti.

*Ispit traje 2 sata i 15 minuta*

# 1. Predložena struktura podataka: trougaona matrica

```

class FIFO{
    struct Elem {
        int inf;
        Elem *next;
        Elem(int f) :inf(f){next=0;}
    };
    Elem *first, *last;
    void operator=(const FIFO &) { }
    FIFO(const FIFO &) { }
public:
    FIFO(){first=last=0;}
    void put(int i){
        Elem *e=new Elem(i);
        if(first==0) first=e;
        else last->next=e;
        last=e;
    }
    int get(){
        if(first==0) return -1;
        int i=first->inf;
        Elem *old = first;
        first=first->next;
        delete old;
        if(first==0) last=0;
        return i;
    }
    bool isEmpty() {return first==0;}
    ~FIFO() {
        while(first){
            Elem *old = first;
            first = first->next;
            delete old;
        }
    }
};

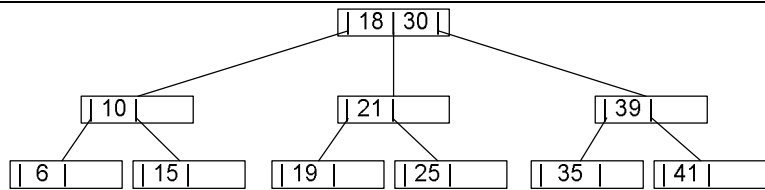
```

```

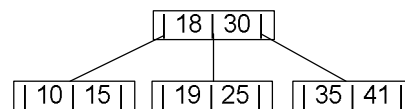
class BFS{
public:
    static const int MAX=100;
    static const int SIZE=MAX*(MAX-1)/2;
    BFS();
    BFS(bool *graph){this->graph=graph;}
    bool isConnected(int i, int j) const{
        if(i==j) return false;
        return graph[address(i,j)];
    }
    ////////////////nije deo resenja
    void setConnection(int i, int j, bool x){
        if(i!=j) graph[address(i,j)]=x;
    }
    bool connect(int i, int j){
        setConnection(i,j,true);
    }
    void disconnect(int i, int j){
        setConnection(i,j,false);
    }
    ////////////////
    void traverse(int node);
    virtual ~BFS(){delete [] graph;}
protected:
    bool *graph;
    static int address(int i, int j) {
        if(i>j) return i*(i-1)/2+j;
        else return j*(j-1)/2+i;
    }
};
#include "BFS.h"
#include "FIFO.h"
#include <iostream>
using namespace std;
BFS::BFS(){
    graph=new bool[SIZE];
    for(int i=0; i<SIZE; i++) graph[i]=false;
}
void BFS::traverse(int node){
    bool visited[MAX];
    for(int i=0; i<MAX; i++) visited[i]=false;
    visited[node]=true;
    FIFO fifo;
    fifo.put(node);
    while(!fifo.isEmpty()){
        int k=fifo.get();
        cout<<k<<" ";
        for(int i=0; i<MAX; i++)
            if(isConnected(k,i) &&
!visited[i]){
                fifo.put(i);
                visited[i]=true;
            }
    }
}
}

```

## 2. B-stablo



Pu=20/11  
Pnu=3



Pu=14/8  
Pnu=2