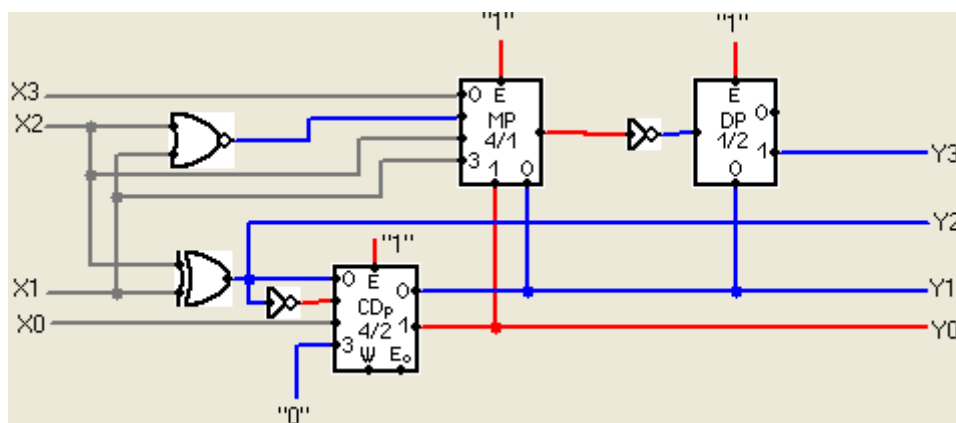




Практикум из Основа Рачунарске Технике (група 2)

Име	Презиме	Индекс	Сала

1. (30) Структурна шема комбинационе мреже COMB реализоване помоћу стандардних комбинационих модула је дата на слици 1.



Слика 1 Структурна шема комбинационе мреже COMB

а) Реализовати структурну шему комбинационе мреже COMB према слици 1, довести на улазе X_3 , X_2 , X_1 и X_0 , вредности из табеле **Error! Reference source not found.** и попунити у табели вредности за Y_3 , Y_2 , Y_1 и Y_0 .

X_3	X_2	X_1	X_0	Y_3	Y_2	Y_1	Y_0
0	0	0	0				
0	0	0	1				
0	0	1	0				
0	0	1	1				
0	1	0	0				
0	1	0	1				
0	1	1	0				
0	1	1	1				
1	0	0	0				
1	0	0	1				
1	0	1	0				
1	0	1	1				
1	1	0	0				
1	1	0	1				
1	1	1	0				
1	1	1	1				

Табела 1 Комбинациона мрежа COMB

X_3	X_2	X_1	X_0	Y_3	Y_2	Y_1	Y_0
0	0	0	0				
0	0	0	1				
0	0	1	0				
0	0	1	1				
0	1	0	0				
0	1	0	1				
0	1	1	0				
0	1	1	1				
1	0	0	0				
1	0	0	1				
1	0	1	0				
1	0	1	1				
1	1	0	0				
1	1	0	1				
1	1	1	0				
1	1	1	1				

Табела 2 Комбинациона мрежа COMB

б) Користећи Karnaugh-ове карте дате у табели 3 наћи минималну ДНФ и минималну КНФ прекидачке функције коју реализује комбинациона мрежа приказана на слици 1.

КНФ						ДНФ					
$Y_3 =$						$Y_3 =$					
x_3x_2 x_1x_0	00	01	11	10		x_3x_2 x_1x_0	00	01	11	10	
00						00					
01						01					
11						11					
10						10					
$Y_2 =$						$Y_2 =$					
x_3x_2 x_1x_0	00	01	11	10		x_3x_2 x_1x_0	00	01	11	10	
00						00					
01						01					
11						11					
10						10					
$Y_1 =$						$Y_1 =$					
x_3x_2 x_1x_0	00	01	11	10		x_3x_2 x_1x_0	00	01	11	10	
00						00					
01						01					
11						11					
10						10					
$Y_0 =$						$Y_0 =$					
x_3x_2 x_1x_0	00	01	11	10		x_3x_2 x_1x_0	00	01	11	10	
00						00					
01						01					
11						11					
10						10					

Табела 3. Karnaugh-ове карте

в) Реализовати структурну шему комбинационе мреже COMB са што мање двоулазних НИ елемената. За тако формирану мрежу довести на улазе X_3 , X_2 , X_1 и X_0 , вредности из табеле **Error! Reference source not found.** и попунити у табели вредности за Y_3 , Y_2 , Y_1 и Y_0 .

2.(30) Пројектовати секвенцијалну мрежу која на излазу даје следећу секвенцу: 1-7-0-5-3-2-1-... За реализацију мреже користити Т флип флопове и потребна логичка кола.

Напомене: Све шеме снимити на диску предвиђеном за то. Сваку шему снимити под именом које се састоји од броја задатка (нпр. задатак 1 под а) треба да буде снимљен као *la.vse*). На испиту нису дозвољена никаква помоћна средства, ни калкулатори ни литература. Испит траје 2 сата.