

# Analiza socijalnih mreža

Projektni zadatak  
2018-2019.

Marko Mišić, Jelica Protić

13M111ASM

2018/2019.

# Uvod

---

- Projektni zadatak na predmetu  
Analiza socijalnih mreža se sastoji od dva zadatka
- Prvi projektni zadatak nosi 20 poena
  - Analiza i prezentovanje osnovnih rezultata jednog naučno-istraživačkog rada
- Drugi projektni zadatak nosi 40 poena
  - Analiza konkretnog istraživačkog problema
  - Realan skup podataka

# Cilj projektnog zadatka

---

- Praktična primena stečenog teorijskog znanja na primeru konkretnog istraživačkog problema
- Prikupljanje, obrada i preliminarna analiza primarnog (sirovog) skupa podataka
- Modeliranje problema mrežom odgovarajućeg tipa
- Analiza modelirane mreže alatima za obradu socijalnih mreža po izboru
- Vizuelizaciju mreže
- Interpretacija rezultata u skladu sa postavljenim istraživačkim pitanjima

# Prvi projektni zadatak

---

- Radovi za analizu su dostupni u arhivi na sajtu predmeta
  - Lozinka za pristup je saopštena na listi elektronske pošte
- Prilikom obrade konkretnog rada, odnosno problema treba obratiti pažnju na sledeće:
  - Oblast problema koji se rešava
  - Motivaciju za upotrebu tehnika za analizu socijalnih mreža i modeliranje problema mrežom
  - Način modeliranja problema mrežom
    - Tip grafa, način uspostavljanja veza i sl.
  - Primenjene tehnike i metode za analizu
    - Osnovna svojstva, centralnosti, klasterizacija...
  - Glavne rezultate analize
  - Vizuelizaciju (ako postoji)

# Drugi projektni zadatak

---

- Analiza podataka o 1000 najpopularnijih filmova
  - Filmovi iz *Internet Movie Database* (IMDb)
  - Period od 2006. do 2016. godine
- IMDb baza sadrži podatke o filmovima, televizijskim serijama i drugim vidovima zabave:
  - Glumačke postavke
  - Produkciono osoblje
  - Opisi filmova
  - Podatke o budžetu i zaradi, Ocene kritike i gledalaca i sl.

# Skup podataka za analizu

---

- Primarni skup podataka čine podaci o filmovima:
  - Rank – rang filma u skupu podataka
  - Title – naslov filma
  - Genre – lista žanrova kojima film pripada, odvojena zarezima
  - Description – kratak opis filma u jednoj rečenici
  - Director – ime režisera filma
  - Actors – lista glavnih glumaca filma, odvojena zarezima
  - Year – godina izdavanja filma
  - Runtime – trajanje filma u minutima
  - Rating – ocena filma od strane korisnika u opsegu od 0 do 10
  - Votes – broj korisničkih glasova
  - Revenue – zarada filma u milionima dolara
  - Metascore – agregirani prosek ocena kritike. Vrednosti su u opsegu od 0 do 100, a više vrednosti predstavljaju pozitivne ocene.

# Problemi primarnog skupa podataka

---

- CSV dokument
  - Problem parsiranja polja
    - Žanr, lista glumaca
  - Određena polja sama predstavljaju listu vrednosti
- Nepotpuni podaci za određene kolone
- Podaci samo o glavnim glumcima
  - Kako to utiče na rezultate?
- Jednoznačnost imena u dokumentu
  - Da li glumci i režiseri imaju jednoznačna imena?

# Obrada primarnog skupa podataka

---

- Potrebna obrada i čišćenje primarnog skupa podataka
  - Excel za osnovna filtriranja
  - Skripte (Python, Java, R...) za formiranje mreže
    - Upotreba *hash* mapa ili *dictionary*-ja
  - Ručno razrešavanje kod dvosmislenosti
- Izbor međuformata i izlaznog formata
  - CSV ili XLS kao međuformati
  - Grafovski formati koji su podržanu u alatima za analizu i vizuelizaciju
    - GML, GEXF, UCINET DL
    - Varijante *edge* liste

# Modelovanje mreže

---

- Koautorska težinska mreža glumaca
  - Dva glumca će biti povezana ukoliko su zajedno glumili u bar jednom filmu
  - Težinu grane će predstavljati broj zajedničkih pojavljivanja
    - Jedinična težina ili frakciono brojanje
  - Projekcija bipartitne mreže glumac-film
- Mreža žanrova
  - Dva žanra će biti povezana ukoliko postoji bar jedan film koji je klasifikovan u oba žanra
- Mreža filmova
  - Dva filma će biti povezana ukoliko postoji bar jedan glumac koji je glumio u oba filma
  - Usmerena mreža na osnovu godine izdavanja

# Istraživačka pitanja (1)

---

- Ko su glumci koji su glumili sa najviše drugih glumaca?
- Koliki je prosečan broj glumaca sa kojima je jedan glumac igrao?
- Ko su najproduktivniji glumici i u kojim žanrovima su najviše igrali?
- Koje zajednice glumaca se mogu uočiti prilikom analize mreže?
- Da li se glumci u mreži grupišu na osnovu filmskog žanra u kome najčešće glume?
- Ko su glumci koji povezuju različite zajednice glumaca?

## Istraživačka pitanja (2)

---

- Kolika je gustina mreže?
- U kojoj meri je mreža povezana i centralizovana?
- Kolike su prosečne distance u okviru mreže i dijametar mreže?
- Koliki je koeficijent klasterizacije mreže i njenih čvorova?
- Kakva je distribucija čvorova po stepenu i da li prati neku zakonomernost?

# Istraživačka pitanja (3)

---

- Da li mreža iskazuje osobine malog sveta?
- Kolika je prosečna udaljenost, a kolika maksimalna udaljenost nekog glumca od Kevina Bejkona (*Kevin Bacon*)? Više detalja se može videti na:  
[https://en.wikipedia.org/wiki/Six\\_Degrees\\_of\\_Kevin\\_Bacon](https://en.wikipedia.org/wiki/Six_Degrees_of_Kevin_Bacon)
- Koji glumci predstavljaju jezgro mreže?

# Istraživačka pitanja (4)

---

- Koji filmski žanrovi su najpopularniji? U kojim kombinacijama se najčešće javljaju?
- Koji filmovi su najviše uticali da njihovi glumci igraju u kasnijim filmovima?
- Kako se svojstva mreže menjaju ukoliko se pre formiranja filmovi filtriraju po zaradi?
- Koji režiser je režirao najveći broj filmova?
- Da li režiseri imaju omiljene glumce koje često angažuju u svojim filmovima?
- Koje godine je filmska produkcija bila najveća?

# Metode i alati za analizu

---

- Alati za analizu modelirane socijalne mreže
  - Programski jezik Python
    - *NetworkX* biblioteka
  - UCINET, Gephi
  - Programski jezik R
    - *sna* i *igraph* paketi
- Vizuelizacija mreže
  - Gephi, NodeXL
  - Programski jezik Python
    - *matplotlib* biblioteka
  - Programski jezik R
    - *igraph* paket

# Tehnički detalji

---

- Radi se samostalno ili u paru
- Predaja pred ispit elektronskom poštom
- Rezultati u obliku pisanog izveštaja
  - Preporučeni obim do 10 stranica teksta
  - Dopunske datoteke sa rezultatima rada, kodom i sl.
  - Šablon dostupan na sajtu predmeta
- Poeni važe jednu školsku godinu

# Literatura

---

- D. Hansen, B. Shneiderman, M. Smith, Analyzing Social Media Networks with NodeXL: Insights from a Connected World, Morgan Kaufmann, 2010.
- Charles Kadushin, Understanding Social Networks: Theories, Concepts and Findings, Oxford University Press, 2012
- Christina Prell, Social Network Analysis: History, Theory and Methodology, SAGE Publications Ltd, 2012.
- Hanneman, Robert A. and Mark Riddle, Introduction to social network methods, University of California, Riverside, 2005.