

PROGRAMIRANJE INTERNET APLIKACIJA

Prvi kolokvijum - Grupa 2

Kolokvijum traje 2 sata. Elektronska literatura na disku Materijali je dozvoljena.

Korišćenje druge literature ili komunikacionih uređaja je zabranjeno i kažnjivo.

Na kolokvijumu se može ostvariti najviše 35 poena.

Zadatak

Napraviti sledeću mini internet aplikaciju za prodavnicu računarske opreme. Internet aplikaciju realizovati koristeći tehnologiju **Java Server Faces**.

Na početnoj strani aplikacije, napraviti HTML formu, preko koje mogu da se prijavljuju korisnici sistema, a to su kupci i radnici. Korisnici treba da imaju mogućnost unošenja korisničkog imena i lozinke i da pomoću padajuće liste odaberu jednu opciju: da li se prijavljuju u sistem kao kupci ili radnici (inicijalno ništa nije odabrano). JSF tagom validirati da korisničko ime mora imati najmanje 6 karaktera. U slučaju ispravno unetih podataka, korisniku treba omogućiti rad sa ostatkom sistema (za svaki tip treba prikazati posebnu početnu stranicu nakon uspešnog prijavljivanja). Ukoliko korisnik ne unese neki od podataka ili unese pogrešne podatke, potrebno je ispisati poruku greške slovima crvene boje, sa mogućnošću ispravljanja greške (uz čuvanje korektnih podataka u formi). Po uspešnoj prijavi u sistem, korisniku dati i opciju da se odjavi. [7 poena]

Kupac nakon uspešnog prijavljivanja, vidi tabelarni prikaz svih proizvoda koji se nalaze u prodavnici (naziv proizvoda, cena i količina na stanju). [3 poena] Pored svakog proizvoda postoji dugme *Kupi*. Pritiskom ovog dugmeta, upisuje se narudžbina korisnika u bazu, sa statusom „Neobrađeno“. Ako je količina na stanju trenutno 0, dugme *Kupi* ili ne treba prikazivati ili ispisati poruku sa greškom ukoliko se pokuša kupiti proizvod kog nema na stanju. [4 poena] Kupac vidi i sve svoje prethodne narudžbine (naziv proizvoda i status). Narudžbine sa statusom „Prihvaćeno“ obojiti u narandžastu. [6 poena]

Radnik nakon uspešnog prijavljivanja, vidi tabelarni prikaz svih narudžbina sa statusom „Neobrađeno“. U tabeli prikazati identifikator narudžbine i naziv proizvoda. [5 poena] U svakom redu tabele dodati dugme *Odobri* i dugme *Odbij*. Pritiskom na dugme *Odobri*, status narudžbine postaje „Prihvaćeno“, i tek tada se ažurira količina tog proizvoda u bazi (količina se uvek smanjuje za 1). Ukoliko je količina u međuvremenu postala 0, a pokuša se odobravanje narudžbine, ispisati poruku sa greškom: „Količina ne može biti negativna“. [6 poena] Pritiskom na dugme *Odbij*, status narudžbine je „Odbijeno“. [4 poena]

Šifre statusa narudžbina u bazi:

Neobrađeno	1
Prihvaćeno	2
Odbijeno	3

Napomena:

Nije dozvoljeno koristiti druge tehnologije ili radne okvire, već isključivo *Java Server Faces*.

Prilikom izrade ove veb aplikacije student mora da koristi relacionu *MySQL* bazu podataka *prodavnica2021.sql* (priloženu uz zadatak).

Dostupne klase za rad sa bazom i sesijom, date su u sekciji sa materijalima.

Na L: disku treba sačuvati ceo (*NetBeans*) projekat.