

PROGRAMIRANJE INTERNET APLIKACIJA (SI4PIA)

Prvi kolokvijum

Napraviti sledeću Internet aplikaciju za potrebe lanca picerija. Aplikacija treba da ima MVC arhitekturu i da bude realizovana koristeći tehnologije **HTML5**, **Java Servlet** i **Java Server Pages**.

Na početnoj strani aplikacije, napraviti HTML formu, preko koje mogu da se uloguju korisnici sistema, a to su menadžer i šefovi picerija. Menadžer i šefovi picerija treba da imaju mogućnost unošenja korisničkog imena i lozinke i radio dugme sa 2 opcije, gde biraju tip: menadžer / šef. U slučaju ispravno unetih podataka, korisniku treba omogućiti rad sa ostatkom sistema (za svaki tip treba prikazati posebnu početnu stranicu nakon logovanja). Ukoliko korisnik ne unese neki od podataka ili unese pogrešne podatke, potrebno je ispisati odgovarajuće poruke crvenim slovima sa mogućnošću ispravljanja greške, uz zadržavanje korektno unetog korisničkog imena.

Menadžer nakon svake uspešne prijave na sistem na početnoj strani vidi sve picerije iz lanca. Za svaku od picerija pored osnovnih informacija (grad, adresa) vidi i ukupni promet za prethodni mesec. Ukoliko je promet ispod 1.000.000 dinara taj red u tabeli obojiti crvenom bojom. Pored pregleda svih picerija i njihovih prometa, menadžer ima mogućnost da otvara akcije u picerijama, kao i da dodaje nove picerije. Forma za otvaranje akcija sastoji se od dve padajuće liste u kojima se nalaze sve picerije koje imaju promet manji od 1.000.000 dinara za prethodni mesec i sve akcije koje su u ponudi. Nakon izbora picerije i akcije klikom na dugme za potvrdu određena akcija se dodaje piceriji uz status "Čekanje" dok je šef picerije ne odobri.

Forma za dodavanje nove picerije treba da omogući unos grada u kom se picerija nalazi, adrese picerije, kapaciteta mesta i čekboks koji ako je aktivan znači da picerija ima baštu. Grad, adresa i kapacitet moraju biti uneti, dok kapacitet mesta mora biti broj u opsegu od 50 do 150 (obezbediti ove provere na klijentskoj strani). Klikom na dugme za potvrdu picerija se dodaje u bazu podataka.

Šef picerije nakon svake uspešne prijave na sistem na početnoj strani vidi osnovne informacije o piceriji u kojoj je šef, kao i sve akcije koje su u statusu "Čekanje" za tu piceriju. Pored svake akcije treba da postoje i dva dugmeta koja će omogućiti odobravanje ili odbijanje akcije.

Na svakoj stranici prijavljenog korisnika treba prikazati dugme/link kojim se korisnik odjavljuje sa sistema. Studenti treba da koriste relacionu bazu podataka picerija.sql (priloženu uz tekst zadatka, na disku Materijali).

Kolokvijum traje 2 sata. Elektronska literatura na disku Materijali je dozvoljena.

Korišćenje druge literature ili komunikacionih uređaja je zabranjeno i kažnjivo.

Na kolokvijumu se može ostvariti maksimalno 40 poena.