

PROGRAMIRANJE INTERNET APLIKACIJA (IR3PIA, IR4PIA, MS1PIA, SI4PIA)

Prvi deo

Napraviti sledeću veb aplikaciju „ATP lista“ za pretraživanje tenisera i ažuriranje teniske liste najboljih tenisera, koristeći **JSP/Servlet** tehnologiju i MVC arhitekturu aplikacije.

Korisnici sistema su navijači i organizatori turnira. Na početnoj strani aplikacije, korisnik treba da ima mogućnost unošenja korisničkog imena, lozinke i da korišćenjem radio dugmeta odabere tip korisničkog naloga (navijač ili organizator). U slučaju ispravno unetih podataka, navijaču, odnosno organizatoru treba omogućiti rad sa ostatkom sistema (za svaki tip treba prikazati posebnu početnu stranicu nakon logovanja). Ukoliko korisnik ne unese neki od podataka ili unese pogrešne podatke, potrebno je ispisati odgovarajuće poruke crvenim slovima “Pogrešno korisničko ime” ili “Pogrešna lozinka”, sa mogućnošću ispravljanja greške, uz zadržavanje korektno unetog korisničkog imena (ako korisničko ime nije korektno, onda nije potrebno čuvanje).

Navijač kada se uspešno uloguje na sistem, može videti svoje osnovne podatke (ime, prezime, telefon) i može izvršiti:

- pregled trenutne ATP liste tenisera;
- pretraživanje tenisera po imenu, prezimenu i/ili zemlji porekla.

Nakon prijave na sistem, navijač dobija ATP listu tenisera u vidu tabele (rang, ime, prezime, zemlja, broj bodova). ATP lista treba da bude sortirana od najvećeg broja poena opadajuće. Ispod tabele potrebno je prikazati formu za pretraživanje sa tri polja (ime, prezime i zemlja porekla) i dugmetom potvrde. Ukoliko navijač popuni neke podatke u ovoj formi, na drugoj veb strani treba prikazati tabelu sa igračima koji zadovoljavaju uslove pretraživanja. Teniserov broj poena na ATP listi je zbir poena sa svih turnira na kojima je ostvario uspeh (prvih 8 mesta) u poslednjih godinu dana (= današnji_dan - 365 dana).

Organizator turnira nakon prijave na sistem dobija tabelu svih tenisera i iz padajuće liste pored imena svakog treba da odabere rezultat tog tenisera na turniru koji organizuju: jednog koji je pobednik (bira iz liste oznaku W), jednog finalistu (oznaka F), dvojicu polufinalista (oznaka S) i četiri četvrfinalista (oznaka Q). Organizator unosi poene na dan završetka turnira. Unosi se 8 najboljih tenisera na turniru, odnosno oznake: 1x W, 1x F, 2x S i 4x Q, a ukoliko ima više od traženih 8 oznaka, onda treba organizatoru koji unosi podatke prijaviti grešku “Nekorektan unos”.

Prilikom izrade prvog dela ispita (JSP), student mora da koristi relacionu MySQL bazu podataka *atp2016.sql* (priloženu uz zadatak).

Drugi deo

Realizovati veb aplikaciju opisanu u prvom delu koristeći **Java Server Faces** tehnologiju i MVC arhitekturu aplikacije.

Nije dozvoljeno koristiti nikakve druge frejmvorke.

Prilikom izrade drugog dela ispita (JSF), student može da koristi relacionu MySQL bazu podataka *atp2016.sql* (priloženu uz zadatak), ili može da koristi svoje klase iz **java.util** paketa (pri čemu strukture podataka treba da budu formirane prema svim postojećim tabelama iz baze; ne mogu se uvoditi nove tabele, niti se ukidati postojeće).

*Ispit traje 3 sata, prvi deo vredi 40, a drugi 30 poena.
Ukoliko se radi samo jedan deo, ispit traje 2 sata.*