

12. septembar 2014.

## PROGRAMIRANJE INTERNET APLIKACIJA (SI4PIA, IR4PIA, MS1PIA)

### Prvi deo

Napraviti Internet aplikaciju za izbor najboljeg tima svetskog prvenstva u košarci, sa MVC (*model-view-controller*) arhitekturom koristeći **JSP/Servlet** tehnologiju.

Korisnici aplikacije su administrator i novinari. Na početnoj strani aplikacije, korisnik treba da ima mogućnost unošenja korisničkog imena i lozinke i u slučaju ispravno unetih podataka, omogućava rad sa ostatkom sistema. Ukoliko korisnik ne unese neki od podataka ili unese pogrešne podatke, potrebno je ispisati odgovarajuće poruke crvenim slovima sa mogućnošću ispravljanja greške, uz zadržavanje korektno unetog korisničkog imena.

Administrator kada se uloguje može izvršiti unos statistike za odabranog košarkaša sa određenog košarkaškog meča. On treba da odabere košarkaša iz padajuće liste, da unese koliko je minuta košarkaš odigrao na utakmici i da unese statistiku tog igrača u 5 kategorija: poeni, skokovi, asistencije, ukradene lopte i blokade.



Svaki novinar može samo jednom da se uloguje na sistem. Kada se uloguje, novinar dobija tabelu sa prikazom prosečne statistike za svakog košarkaša. Prosečna statistika za košarkaša koji je odigrao na primer 5 utakmica na prvenstvu, računa se tako što se ukupan broj svih minuta podeli sa 5, ukupan broj svih poena podeli sa 5, i tako za sve ostale kategorije. Novinar može da glasa i to za najviše 2 beka, najviše 2 krila i najviše 1 centra.

Košarkaš ima svoje ime, tim i poziciju na kojoj igra. Na početnoj strani, pored forme za logovanje, treba prikazati trenutno najboljeg igrača (MVP prvenstva je košarkaš sa najviše glasova od svih košarkaša) i najbolji tim (petorku) prvenstva, prema broju glasova od strane novinara. Najbolji tim (petorku) čine dvojica bekova sa najviše glasova, dvojica krila sa najviše glasova i jedan centar sa najviše glasova. Ukoliko na nekoj poziciji ima košarkaša sa istim brojem glasova, u prednosti je onaj koji je ukupno postigao više poena na svim utakmicama (isto važi i za izbor MVP igrača).

Prilikom izrade ove mini-aplikacije potrebno je koristiti relacionu bazu podataka *spanija14.mysql* (priloženu uz zadatak).

### Drugi deo

Realizovati aplikaciju opisanu u prvom delu koristeći **Java Server Faces** tehnologiju.

*Ispit traje 3 sata, prvi deo vredi 40, a drugi 30 poena.*

*Ukoliko se radi samo jedan deo, ispit traje 2 sata.*