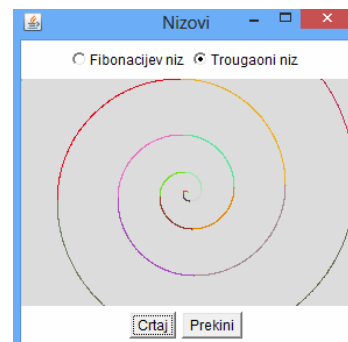


## Испит из Објектно оријентисаног програмирања II

- 1) (30 поена) Одговорити концизно (по једна или две реченице) и прецизно на следећа питања:
- (Java) Објаснити однос класа Component и Container из пакета java.awt.
  - (C#) Како је подразумевано право приступа члановима (1) класа (2) структура?
  - (C#) Шта су делегати и догађаји – категорије корисничких типова или чланови типова? Какав је однос између делегата и догађаја?
- 2) (укупно 70 поена) Написати на језику Java следећи скуп типова логично организованих по пакетима (грешке пријављивати изузецима опремљеним текстовима порука):
- (20 поена) **Произвођач** целобројне вредности може да врати целобројну вредност.
  - Генератор** низа целих бројева је произвођач који садржи низ целобројних клица који се задаје при стварању.
  - Фибоначијев генератор** је генератор низа целих бројева, који генерише бројеве Фибоначијевог низа (почев од вредности 1). Почетне клице су {0, 1}. Нова вредност Фибоначијевог низа се добија сабирањем клица ( $klice[0] + klice[1]$ ). Приликом сваког генерисања потребно је ажурирати низ клица тако да вредности у новом низу клица буду  $\{klice[1], nova\_generisana\_vrednost\}$ .
  - Троугаони генератор** је генератор низа целих бројева, који генерише бројеве Троугаоног низа. Почетне клице су {0, 1, 1}. Нова вредност Троугаоног низа се добија сабирањем  $klice[0] + klice[1]$ . Приликом сваког генерисања потребно је ажурирати низ клица тако да вредности у новом низу клица буду  $\{nova\_generisana\_vrednost, klice[1] + klice[2], klice[2]\}$ .
  - (25 поена) **Тачка** у равни садржи реалне координате  $x$  и  $y$  које се задају при стварању (подразумевано (0,0)) и које могу да се дохвате.
  - Кружни **лук** садржи тачку која представља центар лука, дужину полупречника, почетни угао, крајњи угао и графичку компоненту за цртање. Угао се мери у односу на смер позитивне X осе, насупрот кретања казаљке часовника. За задати угао, може да се дохвати тачка на луку чије се координате рачунају по формулама  $x = xC + r * \text{Math.cos}(u)$  и  $y = yC - r * \text{Math.sin}(u)$  ( $r$  – полупречник лука,  $u$  - угао,  $xC$  и  $yC$  – координате центра лука). Грешка је ако је угао изван опсега од почетног до крајњег угла лука. Лук се црта надовезивањем (кратких) правих линија на придруженој компоненти, са кораком  $2 * \text{Math.PI} / 1000$  и паузом од 3ms после сваког корака. Боја лука треба да буде случајна комбинација RGB компоненти.
  - (25 поена) **Графички приказивач**, на обухваћеном активном **платну**, црта фигуру са слике на основу генерисаног низа целобројних вредности, према приложеној слици. За сваки број низа се црта кружни лук полупречника једнаког генерисаном броју, ширине угла (разлике почетног и крајњег угла)  $\text{Math.PI} / 2$ . Центар лука који представља први број низа налази се на средини површине за цртање, а његов почетни угао је 0. Центре и углове лукова који представљају остале бројеве у низу прилагодити, тако да фигура изгледа као на приложеној слици. Цртање може да се покрене и прекине.



**НАПОМЕНЕ:** а) Испит траје **180** минута.

б) Рад се предаје искључиво у вежбанци за испите (-5 поена за неадекватну вежбанку). Није дозвољено имати поред себе друге листове папира, нити уз себе имати мобилни телефон, без обзира да ли је укључен или искључен.

в) Дозвољена је употреба **Подсетника за AWT**.

г) Водити рачуна о уредности. Нечитки делови текста ће бити третирано као непостојећи. Решења задатака навести по горњем редоследу (-1 поен за лош редослед). Препоручује се рад обичном графитном оловком.

д) Резултати испита биће објављени на Web-у на адреси: <http://rti.etf.bg.ac.rs/rti/ir2oo2/index.html/>.

```
// Proizvodjac.java
package proizvodjac;

public interface Proizvodjac {
    int generisi();
}

// Generator.java
package proizvodjac;

public abstract class Generator implements Proizvodjac {
    protected int[] klice;

    public Generator(int[] k){
        klice = new int[k.length];
        for (int i=0; i<k.length; i++)
            klice[i] = k[i];
    }
}

// FibonacciGenerator.java
package proizvodjac;

public class FibonacciGenerator extends Generator {
    public FibonacciGenerator() {
        super(new int[]{0, 1});
    }

    public int generisi() {
        int broj = klice[0] + klice[1];
        klice[0] = klice[1];
        klice[1] = broj;
        return broj;
    }
}

// TrougaoniGenerator.java
package proizvodjac;

public class TrougaoniGenerator extends Generator {
    public TrougaoniGenerator() {
        super(new int[]{0, 1, 1});
    }

    public int generisi() {
        int broj = klice[0] + klice[1];
        klice[0] = broj;
        klice[1] = klice[1] + klice[2];
        return broj;
    }
}

// Tacka.java
package grafika;

public class Tacka {
    private double x, y;

    public Tacka(double xx, double yy) {
        x = xx; y = yy;
    }

    public Tacka(){ this(0,0); }

    public double x() { return x; }
    public double y() { return y; }
}

```

```
// Luk.java
package package grafika;

import java.awt.*;

public class Luk {
    private Tacka c;
    private Graphics g;
    private double r;
    private double min, max;

    public Luk(Tacka cc, Graphics gg, int rr,
               double mmin, double mmax){
        c = cc; g = gg; r = rr;
        min = mmin; max = mmax;
    }

    public Tacka t(double u) throws GOpseg{
        if(u<min || u>max) throw new GOpseg();
        return new Tacka( c.x() + r*Math.cos(u),
                          c.y() - r*Math.sin(u));
    }

    public void crtaj() throws InterruptedException{
        if(g!=null){
            double du = (2*Math.PI)/1000;
            try {
                Tacka t = t(min);
                int x0 = (int)(t.x()),
                    y0 = (int)(t.y());
                g.setColor (
                    new Color((int)(Math.random()*256),
                               (int)(Math.random()*256),
                               (int)(Math.random()*256)));
                for (double ugao=min+du; ugao<=max
                    && !Thread.interrupted();
                    ugao+=du) {
                    t = t(ugao);
                    int x = (int)(t.x()),
                        y = (int)(t.y());
                    g.drawLine (x0, y0, x, y);
                    x0 = x; y0 = y;
                    Thread.sleep(3);
                }
            } catch (GOpseg e) {}
        }
    }
}

// GOpseg.java
package grafika;

public class GOpseg extends Exception {
    public String toString() {
        return "Neispravno zadat ugao!";
    }
}

```

```
// GrafickiPrikazivac.java
package grafika;

import java.awt.*;
import java.awt.event.*;
import proizvodjac.*;

public class GrafickiPrikazivac extends Frame{
    private Generator gen = null;
    private Thread nit = null;
    private Luk luk = null;
    private Platno platno = null;
    private Checkbox rdgFibonaccijev,
        rdgTrougaoni;

    private class Platno extends Canvas
        implements Runnable{
        private int x, y;

        public void paint(Graphics g) {
            if (nit != null){ nit.interrupt(); }
            (nit = new Thread(this)).start();
        }

        public void run() {
            if (rdgFibonaccijev.getState()) {
                gen = new FibonacciGenerator();
            } else if (rdgTrougaoni.getState()) {
                gen = new TrougaoniGenerator();
            }

            x = getWidth()/2; y = getHeight()/2;
            Graphics g = getGraphics();
            double uMin = 0, uMax = Math.PI/2;
            int kvadrant = 0;
            int broj = gen.generisi();

            try {
                while(!Thread.interrupted()) {
                    luk = new Luk(new Tacka(x,y), g,
                                   broj, uMin, uMax);
                    luk.crtaj();

                    int noviBroj = gen.generisi();
                    kvadrant = (kvadrant+1)%4;

                    x += ((kvadrant%2==0) ?
                        ((kvadrant-1)*(noviBroj - broj))
                        : 0);
                    y += ((kvadrant%2==1) ?
                        ((2-kvadrant)*(noviBroj - broj))
                        : 0);

                    broj = noviBroj;
                    uMin = kvadrant*Math.PI/2;
                    uMax = uMin+Math.PI/2;
                }
            } catch (InterruptedException e) {}
        }
    }
}

```

```
public GrafickiPrikazivac(){
    super ("Nizovi");
    setBounds(100, 100, 300,300);
    setLayout(new BorderLayout());
    popuniProzor();
    setVisible(true);
    addWindowListener(new WindowAdapter() {
        public void windowClosing
            (WindowEvent d) {
            if (nit != null){ nit.interrupt(); }
            dispose();
        }
    });
}

private void popuniProzor() {
    Panel ploca = new Panel();
    add (ploca, "North");
    CheckboxGroup grp = new CheckboxGroup();
    ploca.add(rdgFibonaccijev =
        new Checkbox("Fibonaccijev niz",
                    grp, true));

    ploca.add(rdgTrougaoni =
        new Checkbox("Trougaoni niz",
                    grp, false));

    platno = new Platno();
    add(platno, "Center");
    platno.setBackground(
        new Color(220,220,220));

    ploca = new Panel();
    add (ploca, "South");
    Button dgm = new Button("Crtaj");
    ploca.add(dgm);
    dgm.addActionListener(
        new ActionListener () {
            public void actionPerformed(
                ActionEvent d){
                platno.repaint();
            }
        });
    ploca.add(dgm = new Button("Prekini"));
    dgm.addActionListener(
        new ActionListener() {
            public void actionPerformed(
                ActionEvent d){
                if (nit != null){ nit.interrupt(); }
            }
        });
}

public static void main(String[] args) {
    new GrafickiPrikazivac();
}
}

```