

Objektno orijentisano programiranje 2

Generici



Uvod

- Namena kao i u C++:
 - uopštavanje apstrakcija - parametrizovani tipovi i postupci
- Često korišćenje kod zbirki (Javina biblioteka)
- Sličnost sa C++ genericima – samo namena
- Implementacija u Javi je potpuno različita:
 - nezavisno prevođenje
 - samo jedan tip bez obzira na broj konkretizacija generika
 - veličina međukoda ne raste u zavisnosti od broja konkretizacija
 - parametrizacija primitivnim tipom nije moguća
- Generici: tipovi (klase i interfejsi), metodi i konstruktori

Motivacija

- Do Java 1.5:
 - tip `Object` korišćen kao opšti tip
- Problem kod dohvatanja elemenata iz heterogene zbirke
 - zbirka sadrži objekte koji pripadaju jednoj hijerarhiji tipova
 - rezultat dohvatanja iz zbirke se mora konvertovati naniže
 - nebezbedna konverzija
 - ako nije dohvaćen objekat očekivanog tipa – `BadCastException`
- Java 1.5 uvodi generike koji rešavaju problem
 - nebezbedna konverzija naniže više nije potrebna

Primer problema

- Pre Java 1.5:
 - klasa `Stek` koristi reference tipa `Object`
 - kako bi omogućila rad sa objektima proizvoljnog tipa
 - ako je u programu potreban stek diskova

```
Stek stek = new Stek();
...
Disk disk = new Disk()
String niska = "Disk";
stek.stavi(disk); stek.stavi(niska);
...
Disk disk = (Disk)stek.uzmi();
```
 - problem je u nebezbednoj konverziji

Rešenje problema

- Od Java 1.5:

- generička klasa `Stek`, zavisi od tipa elemenata `T`

```
class Stek <T> {  
    public void stavi(T t) {...};  
    public T uzmi() {...};  
}
```

- kreiranje objekta steka diskova:

```
Stek<Disk> stekDiskova = new Stek<Disk>();
```

Rešenje (2)

- Stavljanje na stek diskova:

```
Disk disk1 = new Disk();  
stekDiskova.stavi(disk1);
```

- prevodilac dodaje proveru tipa pri stavljanju na stek

- Uzimanje sa steka diskova:

```
Disk disk2 = stekDiskova.uzmi();
```

- nepotrebna nebezbedna konverzija naniže
- rezultat dohvatanja je sigurno tipa `Disk`

Priroda generika

- Kod generika se prevodi nezavisno
- Samo jedna klasa, bez obzira na broj poziva generika
- Konkretizovane klase: `Stek<Disk>` i `Stek<String>`, u stvari su ista klasa `Stek`

- Eksperiment koji potvrđuje navedenu činjenicu:

```
Stek<Disk> stekDiskova= new Stek<Disk>();  
Stek<String> stekNiski= new Stek<String>();  
boolean isto = (stekDiskova.getClass() ==  
                stekNiski.getClass());
```

- rezultat: `isto==true`

Provera i “brisanje” tipa

- Prevodilac ubacuje proveru tipova
 - neće dozvoliti da se na `Stack` stavi nešto što nije `Disk`
- Formalni parametar generičkog tipa, u celom telu se zamenjuje tipom `Object`
- Prevodilac ubacuje i konverziju tipa `Object` u ciljni tip
 - iako je u pitanju konverzija naniže, sada je bezbedna
- Nakon toga – brisanje informacija o tipu (*type erasure*)
- U *bytecode* – jedinstveni tip za sve pozive generika
 - dati tip se naziva “sirovim” tipom (*raw type*)

Definisanje generičke klase

- Generička klasa
 - može biti parametrizovana jednim ili pomoću više tipova koji se pojavljuju kao formalni argumenti (parametri) generika
- ```
class ime <T1, T2, ..., Tn> {...}
```
- Parametri se mogu pojaviti:
    - u deklaraciji polja
    - kao povratni tip metoda
    - kao tip parametra metoda
    - u deklaraciji lokalne promenljive
    - u deklaraciji ugnežđenog tipa
  - Doseg parametra:
    - do kraja tipa, metoda, odnosno konstruktora

# Ograničenja u definicijama

- Formalni parametar generika se ne može koristiti kao:
  - tip statičkog polja generičke klase
  - u statičkim metodima za:
    - povratni tip, tip parametra metoda, tip lokalne promenljive
  - u statičkim inicijalizacionim blokovima date klase
  - razlog: postoji samo jedna klasa (sirovi tip)
- Statičkom članu klase se ne može pristupiti preko parametrizovanog imena tipa
  - na primer, ako je metod `m()` statički metod generičke klase `A<T>` : nije dozvoljeno `A<Integer>.m()`, dozvoljeno je `A.m()`
  - slično je sa literalom klase: nije dozvoljeno `A<Integer>.class`, dozvoljeno je `A.class`
- U `A<T>` nije dozvoljeno kreirati objekat tipa `T`, niti niz objekata tipa `T`
  - na primer, nije dozvoljeno `new T()` niti `new T[100]`

# Korišćenje generika

- Konkretizovani tip ili “poziv” generika:
  - generički tip kojem su formalni parametri tipa zamenjeni stvarnim argumentima tipa
- Primer:
  - za generički tip `class G<T> {...}`,  
`G<String>` je poziv za konkretan tip `String`
- Pozivi generika se koriste u definicijama objekata
  - primer: `G<String> gS = new G<String>();`
- Argumenti generika mogu biti
  - klase, interfejsi i nizovi (čak i primitivnog tipa),
- Argumenti generika ne mogu biti
  - primitivni tipovi

# Zaključivanje o tipu

- Problem:
  - u definiciji objekta – dva puta se navode argumenti generika
  - što više parametara generika, to veći problem
- Java 7 rešava problem “dijamant simbolom”
  - u pozivu konstruktora se mogu izostaviti argumenti tipa
  - primer: `G<String> gS = new G<>();`
- Prevodilac automatski zaključuje o tipovima argumenata
  - na osnovu deklaracije tipa reference sa leve strane =

# Generici i nizovi

- Argument generika može biti niz
  - referenci na objekte
  - podataka primitivnog tipa
- Niz objekata konk. generičke klase se ne može kreirati:
  - `G<Arg> [] gNiz = new G<Arg>[n]; // ! GRESKA`
- Može:
  - `G<Arg> [] gNiz = (G<Arg> []) new Object[n];`
  - nije bezbedno, jer niz može sadržati objekte različitog tipa

# Generici, izvođenje i ugnežđenje

- Ako je D podtip B, generički tip `G<D>` nije podtip `G<B>`
- Generički tip može biti izveden iz
  - negeneričkog tipa ili
  - konkretizacije generičkog tipa
    - konkretizacija generičke osnovne klase može imati kao argument neki parametar generika, na primer:  
`class GD<T1,T2> extends GB<T1> {...}`
- Generička klasa ne može biti potklasa `Throwable`
- Kod ugnežđenih tipova
  - i spoljašnji i ugnežđeni tip mogu da budu generički ili ne

# Ograničenje parametra

- Parametar generika se može ograničiti sa gornje strane:
  - `class G <T extends B & I1 & I2 & ...> {...}`
- Argument koji menja T mora biti tipa koji je:
  - podtip ili tip svih navedenih tipova (klase B, interfejsa I1, I2, )
  - klasa B se može pojaviti samo ako je generik G klasa
  - u listi tipova se može naći i ranije navedeni parametar generika
- U protivnom ograničenje sa gornje strane je Object
  - pri tome `class G <T extends Object> {...}`  
nije isto što i `class G <T> {...}`

# Razlog za džokere

- Problem:
  - `G<IT>` nije podtip tipa `G<T>`, gde je `IT` tip izveden iz tipa `T`
- Različito od nizova:
  - niz `IT[]` je podtip tipa `T[]`
- Primer: za generički stek `Stek<T>`
  - `Stek<String>` nije jedna vrsta `Stek<Object>`
  - `String[]` jeste jedna vrsta `Object[]`
- U praksi ovo predstavlja prilično ograničenje
- Način da se ono prevaziđe – džokeri



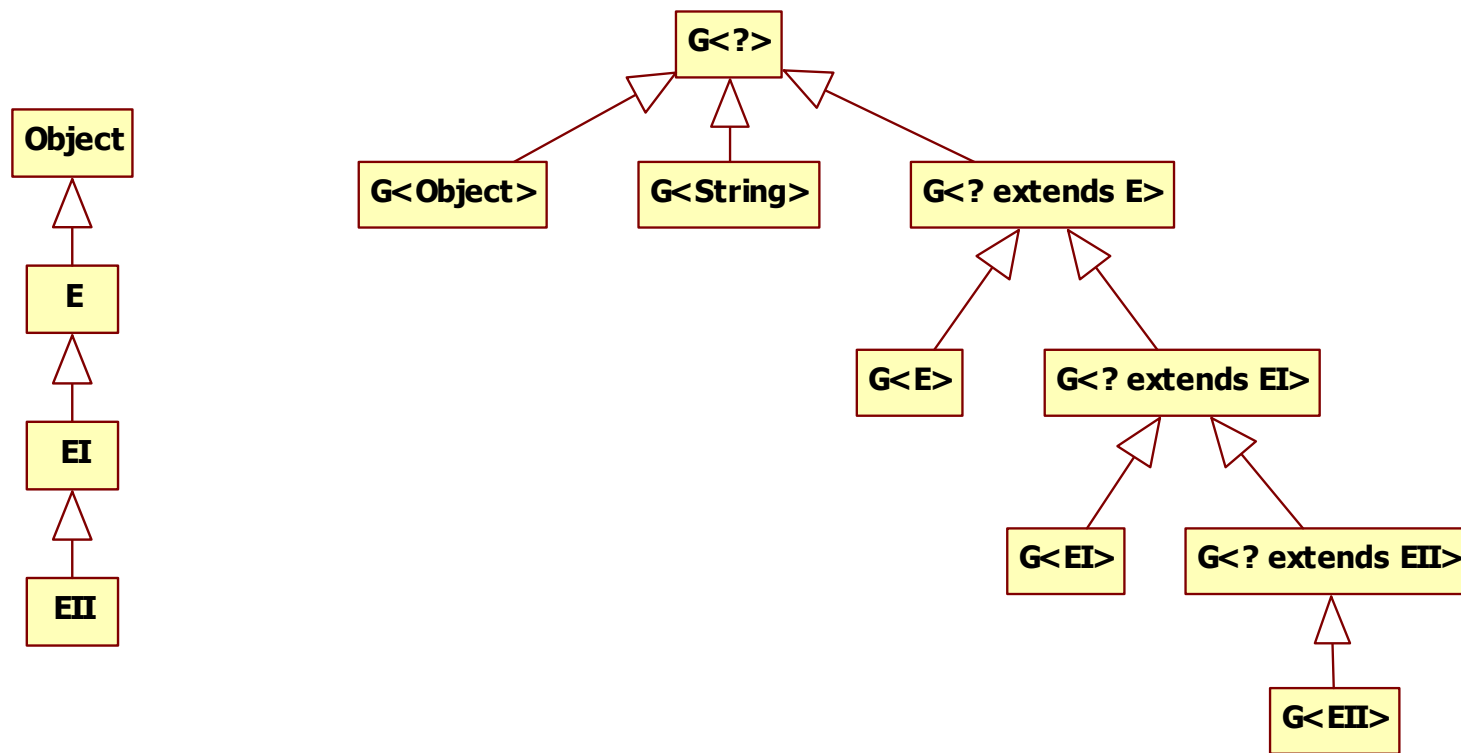
# Neograničeni džoker

- Džoker '?' na mestu stvarnog argumenta generika
  - parametrizovani tip sa kojim će biti kompatibilni kao podtipovi svi parametrizovani tipovi sa prozvoljnim argumentom generika
  - primer: ako je formalni parametar nekog metoda tipa `Stek<?>`, metodu se mogu proslediti stvarni argumenti tipa `Stek<String>` ili `Stek<Integer>` ili `Stek<Object>`
- Ponekad je neograničeni džoker previše opšti
  - postoje slučajevi kada se želi ograničiti kompatibilnost parametrizovanog tipa sa njegovim podtipovima
  - postoje dve vrste ograničenja tipa:  
ograničenje gornje i ograničenje donje granice tipa

# Ograničenje gornje granice tipa

- Ograničenje gornje granice tipa se postiže pozivom:  
`G<? extends E>`
  - `E` – najviši tip u hijerarhiji tipova sa kojim postoji kompatibilnost
- Primer: `Stek<? extends Disk>`
  - kompatibilan kao nadtip sa stekovima elemenata tipa `Disk` i podtipova `Disk` npr. `Stek<Disk>`
  - nije kompatibilan sa stekovima elemenata drugih tipova, npr. `Stek<String>` ili `Stek<Integer>`
- Tip `G<?>` je ekvivalentan sa `G<? extends Object>`

# Hijerarhija tipova



# Ograničenje donje granice tipa

- Ograničenje donje granice tipa se postiže pozivom:  
    `G<? super E>`
  - `E` – najniži tip u hijerarhiji tipova sa kojim postoji kompatibilnost
- **Primer:** `Stek<? super Disk>`
  - kompatibilan kao nadtip sa stekovima elemenata tipa `Disk` i tipa `Object`
  - nije kompatibilan sa stekovima elemenata podtipova `Disk`, niti sa stekovima drugih tipova, npr. `Stek<String>`
- Tip `G<? super Object>`
  - kompatibilan kao nadtip samo sa `G<Object>` pa nema svrhe

# Ograničenja ograničenih džokera

- Nije moguće istovremeno ograničiti džoker donjom granicom i gornjom granicom tipa
  - primer: `G<? extends EG super ED>` nije ispravno
- Ne može se granica (gornja ili donja) sastojati od više tipova
  - primer: `G<? extends EG1 & EG2>` nije ispravno čak ni ako su `EG1` neka klasa, a `EG2` neki interfejs

# Nizovi objekata generičke klase

- Problem: pri kreiranju niza objekata generičke klase se ne može navesti argument za konkretizaciju g. klase
  - jedno rešenje (ranije navedeno):

```
G<Arg>[] gNiz = (G<Arg>[]) new Object[n];
```

    - loše: elementi gNiz mogu biti proizvoljnog klasnog tipa
  - drugo rešenje:

```
G<?>[] gNiz = new G<?> [n];
```

    - loše: i ovde elementi gNiz mogu biti proizvoljnog klasnog tipa
  - najbolje rešenje:

```
G<Arg>[] gNiz = (G<Arg>[]) new G<?>[n];
```

    - preko gNiz[i] se u niz mogu upisati samo objekti tipa G<Arg>

# Generički metodi

- Nestatički i statički metodi mogu biti generički
- Definicija generičkog metoda:  
`<param_gen> tip_rez ime_met(param_met){...}`
- Pozivanje konkretizacije generičkog metoda:  
`ref.<arg_gen>ime_met(arg_met);`  
`this.<arg_gen>ime_met(arg_met); // obavezno this`  
`Klasa.<arg_gen>ime_met(arg_met); // za staticke`
- Argumenti generičkog metoda mogu da se određuju automatski
  - poziv izgleda kao poziv negeneričkog metoda
  - arumenti generika se određuju prema tipu argumenata metoda, odnosno prema tipu konteksta u koji se vraća rezultat metoda