

Objektno orijentisano programiranje 2

O predmetu OOP2
[SI, IR, OS, OF]



Ciljevi

- Platforme za prenosive programe – virtuelne mašine
- Novi koncepti OO programiranja
 - interfejsi, lambda izrazi, svojstva, indekseri, delegati, događaji
- Nove programske paradigme (i njihova veza sa OOP)
 - konkurentno programiranje
 - programiranje vođeno događajima
- Sticanje praktične veštine programiranja
 - jezik Java
 - osnovi konkurentnog programiranja (na jeziku Java)
 - osnovi programiranja grafičkog korisničkog interfejsa (paket *AWT*)
 - elementi jezika *C#* (novi koncepti)

Metodologija

- Predavanja:
 - novi koncepti OO paradigme i nove programske paradigme
 - definicije jezika Java i C# (razlike u odnosu na C++, odnosno Javu)
- Auditorne vežbe:
 - problemski zadaci
- Domaći zadaci i laboratorija:
 - DZ: prethode lab vežbama, ne ocenjuju se, moguća osnova za L
 - L1: pokazna; L2: pripremna; L3: kontrolna (50%); LP: popravna
 - **program koji se ne prevodi ili ne prolazi osnovne testove – 0 poena**
- Kolokvijumi i ispit:
 - kolokvijum(i) – samo test, 20% poena za ocenu
 - ispit u svakom roku – samo test, 30% poena za ocenu

Propozicije

- Sticanje poena:

$$P = 0.5 * L + 0.2 * K + 0.3 * I$$

L = L3 ili LP; LP – popravna lab vežba, prijava anulira L3
K = max(Ksr, I1); I1 – ispit u prvom roku

- Uslovi:

u prvom roku: L > 40 i I > 45

u ostalim rokovima: L > 45 i I > 50



Nikako ne propustiti

P	P ≤ 50	50 < P P ≤ 60	60 < P P ≤ 70	70 < P P ≤ 80	80 < P P ≤ 90	90 < P
Ocena	5	6	7	8	9	10

Program

- **Jezik Java**

- objekti i klase
- izvođenje (proširivanje) klasa
- interfejsi, nabranjanja
- izuzeci, ugnežđeni tipovi, lambda izrazi
- niti i konkurentno programiranje
- grafički korisnički interfejs i događaji
- generici

kolokvijum 1 SI

kolokvijum IR

kolokvijum 2 SI

- **Jezik C#**

- koncepti .NET platforme
- razlike u odnosu na jezik Java
- novi koncepti: svojstva, delegati, događaji

ispit

Literatura

- Udžbenici:
 - Kraus, L., “Programski jezik Java sa rešenim zadacima”, 3. izdanje, AM, 2019
 - Kraus, L., “Programski jezik C# sa rešenim zadacima”, AM, 2016
- Zbirke:
 - Kraus, L., “Rešeni zadaci iz programskog jezika Java”, 5. izdanje, AM, 2020
 - Kraus, L., “Rešeni zadaci iz programskog jezika C#”, 2. izdanje, AM, 2017
- Materijali za predavanja:
 - Tartalja, I., “Objektno orijentisano programiranje 2”, 2021
- Dodatna literatura:
 - Arnold, K., Gosling, J., Holmes, D., “Programski jezik Java“, prevod 3. izdanja, CET, 2001 (aktuelno je 4. izdanje iz 2005.)
 - Schildt, H., “Java JDK9 - kompletan priručnik“, prevod 10. izdanja, Mikro knjiga, 2018 (aktuelno je 11. izdanje iz 2018.)
 - Sharan, K., nekoliko priručnika (na engleskom), Apress
 - Jones, A., Freeman, A., “C# for Java Developers“, Microsoft Press, 2003

Kontakt

- Nastava na daljinu
 - *MS Teams* platforma, tim *OOP2*, kanali *Predavanja* i *Vežbe*
 - link na fakultetskom sajtu u sajtu predmeta *OOP2*
- E-pošta
 - `tartalja@etf.rs`
- Konsultacije
 - prema informacijama na *MS Teams* platformi
- Web
 - <http://rti.etf.rs/rti/ir2oo2/>
 - napomena: materijali se menjaju u toku semestra