

Objektno orijentisano programiranje 2

O predmetu OOP2
[SI]



Ciljevi

- Platforme za prenosive programe – virtuelne mašine
- Novi koncepti OO programiranja
 - interfejsi, lambda izrazi, svojstva, indekseri, delegati, događaji
- Nove programske paradigme (i njihova veza sa OOP)
 - konkurentno programiranje
 - programiranje vođeno događajima
- Sticanje praktične veštine programiranja
 - jezik Java
 - osnovi konkurentnog programiranja (na jeziku Java)
 - osnovi programiranja grafičkog korisničkog interfejsa (paket *AWT*)
 - elementi jezika *C#* (novi koncepti)

Metodologija

- Predavanja:
 - novi koncepti OO paradigme i nove programske paradigme
 - definicije jezika Java i C# (razlike u odnosu na C++, odnosno Javu)
- Auditorne vežbe:
 - problemski zadaci
- Domaći zadaci i laboratorija:
 - DZ: prethode lab vežbama, ne ocenjuju se, osnova za L
 - L: 1. – ne ocenjuje se; 2. i 3. – radi se zadatak koji se ocenjuje
 - **program koji se ne prevodi ili ne prolazi osnovne testove – 0 poena**
- Kolokvijumi i ispit:
 - 2 kolokvijuma – samo test, nose ukupno 20% poena za ocenu
 - ispit u svakom roku, samo test, nosi 30% poena za ocenu

Propozicije

- Sticanje poena:

$L = [\max(L2, L3) + (L3 \mid LP)] / 2$; LP – popravna lab vežba, anulira L3

$K = \max(Ksr, I1)$; $Ksr = (K1 + K2) / 2$, I1 – ispit u prvom roku

$$P = 0.5 * L + 0.2 * K + 0.3 * I$$

- Uslovi:

u prvom roku:

$L > 40$ i $I > 45$

u ostalim rokovima:

$L > 45$ i $I > 50$

Nikako ne propustiti

P	$P \leq 50$	$50 < P \leq 60$	$60 < P \leq 70$	$70 < P \leq 80$	$80 < P \leq 90$	$90 < P$
Ocena	5	6	7	8	9	10

Program

- **Jezik Java**

- objekti i klase
- izvođenje (proširivanje) klasa
- interfejsi, nabranjanja
- izuzeci, ugnežđeni tipovi, lambda izrazi
- niti i konkurentno programiranje
- grafički korisnički interfejs i događaji
- generici

kolokvijum 1

kolokvijum 2

- **Jezik C#**

- koncepti .NET platforme
- razlike u odnosu na jezik Java
- novi koncepti: svojstva, delegati, događaji

ispit

Literatura

- Udžbenici:
 - Kraus, L., “Programski jezik Java sa rešenim zadacima”, 3. izdanje, AM, 2019
 - Kraus, L., “Programski jezik C# sa rešenim zadacima”, AM, 2016
- Zbirke:
 - Kraus, L., “Rešeni zadaci iz programskog jezika Java”, 4. izdanje, AM, 2015
 - Kraus, L., “Rešeni zadaci iz programskog jezika C#”, 2. izdanje, AM, 2017
- Materijali za predavanja:
 - Tartalja, I., “Objektno orijentisano programiranje 2”, 2020
- Dodatna literatura:
 - Arnold, K., Gosling, J., Holmes, D., “Programski jezik Java“, prevod 3. izdanja, CET, 2001 (aktuelno je 4. izdanje iz 2005.)
 - Schildt, H., “Java JDK9 - kompletan priručnik“, prevod 10. izdanja, Mikro knjiga, 2018
 - Sharan, K., nekoliko priručnika (na engleskom), Apress
 - Jones, A., Freeman, A., “C# for Java Developers“, Microsoft Press, 2003

Kontakt

- E-pošta
 - tartalja@etf.rs
- Konsultacije
 - e-poštom i utorkom od 18:00, soba 18
 - obavezno e-poštom najaviti dolazak
- Web
 - <http://rti.etf.rs/rti/ir2oo2/>
 - napomena: materijali se menjaju u toku semestra