

Objektno orijentisano programiranje 2

O predmetu OOP2 [SI]



Ciljevi

- Platforme za prenosive programe – virtuelne mašine
- Novi koncepti OO programiranja
 - interfejsi, lambda izrazi, svojstva, indekseri, delegati, događaji
- Nove programske paradigme (i njihova veza sa OOP)
 - konkurentno programiranje
 - programiranje vođeno događajima
- Sticanje praktične veštine programiranja
 - jezik Java
 - osnovi konkurentnog programiranja (na jeziku Java)
 - osnovi programiranja grafičkog korisničkog interfejsa (paket *AWT*)
 - elementi jezika *C#* (novi koncepti)

Metodologija

- Predavanja:
 - novi koncepti OO paradigme i nove programske paradigme
 - definicije jezika Java i C# (razlike u odnosu na C++, odnosno Javu)
- Auditorne vežbe:
 - problemski zadaci
- Laboratorija:
 - DZ: prethode lab vežbama, više zadataka, ne ocenjuju se
 - L: 1. demo+test; 2. i 3. test+zadatak – ocenjuju se
 - **program koji se ne prevodi ili ne prolazi osnovne testove – 0 poena**
- Kolokvijumi i ispit:
 - 3 kolokvijuma, treći u 1. ispitnom roku (i uslovno u 2. roku)
 - ispit u svakom roku, samo test, nosi 30% poena za ocenu

Propozicije

- Sticanje poena:

$$L = \max(L3, 0.2 * L1 + 0.4 * L2 + 0.4 * L3)$$

$K_A = \max(Kz, Ksr)$; Kz – završni K ; Ksr – aritmetička sredina K

$$K_B = Ksr$$

- Prvi rok (jun):

$$P_1 = 0.15 * L + 0.55 * K_A + 0.3 * I, \text{ uslov: } K_A > 40 \text{ i } I > 45$$

- Ostali rokovi:

$$P_2 = 0.10 * L + 0.60 * K_B + 0.3 * I, \text{ uslov: } K_B > 45 \text{ i } I > 50$$

Nikako ne propustiti

P	$P \leq 50$	$50 < P$ $P \leq 60$	$60 < P$ $P \leq 70$	$70 < P$ $P \leq 80$	$80 < P$ $P \leq 90$	$90 < P$
Ocena	5	6	7	8	9	10

Program

- **Jezik Java**

- objekti i klase
- izvođenje (proširivanje) klasa
- interfejsi
- izuzeci, ugnežđeni tipovi
- niti i konkurentno programiranje
- grafički korisnički interfejs i događaji
- generici

kolokvijum 1

kolokvijum 2

- **Jezik C#**

- koncepti .NET platforme
- razlike u odnosu na jezik Java
- novi koncepti: vrednosni i upućivani tipovi, svojstva, delegati, događaji

kolokvijum 3, ispit

Literatura

- Udžbenici:
 - Kraus, L., “Programski jezik Java sa rešenim zadacima”, 2. izdanje, AM, 2015
 - Kraus, L., “Programski jezik C# sa rešenim zadacima”, AM, 2016
- Zbirke:
 - Kraus, L., “Rešeni zadaci iz programskog jezika Java”, 4. izdanje, AM, 2015
 - Kraus, L., “Rešeni zadaci iz programskog jezika C#”, 2. izdanje, AM, 2017
- Materijali za predavanja:
 - Tartalja, I., “Objektno orijentisano programiranje 2”, 2019
- Dodatna literatura:
 - Arnold, K., Gosling, J., Holmes, D., “Programski jezik Java“, prevod 3. izdanja, CET, 2001 (aktuelno je 4. izdanje iz 2005.)
 - Schildt, H., “Java JDK7 kompletan priručnik“, prevod 8. izdanja, Mikro knjiga, 2012 (aktuelno je 9. izdanje, Java 8, iz 2014.)
 - Sharan, K., nekoliko priručnika (na engleskom) za Java 8, Apress
 - Jones, A., Freeman, A., “C# for Java Developers“, Microsoft Press, 2003

Kontakt

- E-pošta
 - tartalja@etf.rs
- Konsultacije
 - e-poštom i utorkom od 18:00, soba 18
 - obavezno e-poštom najaviti dolazak
- Web
 - <http://rti.etf.rs/rti/ir2oo2/>
 - napomena: materijali se menjaju u toku semestra