

Uputstvo za izradu kolokvijumskih i laboratorijskih zadataka Objektno orijentisano programiranje II

- Priložena klasa *Main.java* treba da se izvršava na način kako je prikazano uz tekst zadatka. Kod klase *Main.java* NIJE DOZVOLJENO MENJATI ni na koji način. Ostatak programa koji se piše treba da bude njoj prilagođen.
- Napisan kod moguće je testirati koristeći *Main.java* klasu i tajne testove iz *test.jar* fajla.
- Za testiranje napisanog koda uz pomoć *test.jar* fajla neophodno je:
 1. uključiti fajl u projekat
Uputstvo za *Eclipse*: desni klik na projekat → Properties → Java Build Path → Libraries → Add External JARs → odaberite fajl *test.jar*.
 2. uključiti *JUnit* biblioteku u projekat
Uputstvo za *Eclipse*: desni klik na projekat → Properties → Java Build Path → Libraries → Add Library → odaberite *JUnit* → Next → odaberite *JUnit4* → Finish.Prilikom pokretanja *test.jar* fajla (uputstvo za *Eclipse*: desni klik na *test.jar* fajl → Run As → Java Application) u konzoli će biti ispisan procenat/broj uspešno izvršenih testova, NE broj osvojenih poena.
- Rad se predaje ISKLJČIVO na, za to predviđenom, mrežnom disku.
Tokom izrade zadatka na mrežnom disku cuvati CEO projekat (podesiti mrežni disk kao workspace prilikom pokretanja alata). Nikakve podfoldere nije potrebno praviti.
- Za fajl koji se ne prevodi dobija se 0 poena.
- Na raspolaganju je pristup sajtu *Oracle*.