

Objektno orijentisano programiranje 1

O predmetu OOP1 [SI]



Ciljevi

- Uvođenje nove programske paradigme
- Razumevanje konceptata OO programiranja
- Sticanje praktične veštine OO programiranja
 - jezik C++
- Osnovni elementi projektovanja i modeliranja
 - grafička notacija UML

Metodologija

- Predavanja:
 - principi OO programiranja
 - definicija jezika C++ (uz ilustracije na primerima)
- Auditorne vežbe:
 - problemski zadaci
- Domaći zadaci i Laboratorija:
 - DZ: prethode lab vežbama, više zadataka, ne ocenjuju se
 - L: 1. demo+test; 2. i 3. test+zadatak – ocenjuju se
- Kolokvijumi i ispiti:
 - 3 kolokvijuma, treći u 1. i 2. ispitnom roku
 - ispit u svakom roku, samo test, nosi 30% poena za ocenu

Propozicije

- Sticanje poena:
 $L = \max(L3, 0.2 \cdot L1 + 0.4 \cdot L2 + 0.4 \cdot L3)$
 $K_1 = \max(Kp, Ksr)$; Kp – poslednji K ; Ksr – aritmetička sredina K
 $K_2 = Ksr$
- Prvi rok (januar):
 $P_1 = 0.15 \cdot L + 0.55 \cdot K_1 + 0.3 \cdot I$, uslov: $K > 40$ i $I > 45$
- Ostali rokovi:
 $P_2 = 0.10 \cdot L + 0.60 \cdot K_2 + 0.3 \cdot I$, uslov: $K > 45$ i $I > 50$



P	$P \leq 50$	$50 < P \leq 60$	$60 < P \leq 70$	$70 < P \leq 80$	$80 < P \leq 90$	$90 < P$
Ocena	5	6	7	8	9	10

Program

- Uvod
- Neobjektna proširenja jezika C
- Klase i objekti kolokvijum 1
- Preklapanje operatora
- Izvođenje, nasleđivanje i polimorfizam kolokvijum 2
- Izuzeci
- Šabloni
- Standardna biblioteka šablona (STL)
- Ulaz i izlaz kolokvijum 3, ispit

Literatura

- Udžbenik:
 - Kraus, L., *Programski jezik C++ sa rešenim zadacima*, 10. izdanje, Akademska misao, 2016.
- Zbirka:
 - Kraus, L., *Rešeni zadaci iz programskog jezika C++*, 5. izdanje, Akademska misao, 2016.
- Materijali za predavanja:
 - Tartalja, I., *Objektno orijentisano programiranje 1*.

Kontakt

- E-pošta
 - tartalja@etf.rs
- Konsultacije
 - utorkom od 18:00 ili sredom od 16:00, soba 18
 - obavezno e-poštom najaviti dolazak
- Web
 - <http://rti.etf.rs/rti/ir2oo1/>
 - napomena: materijali se menjaju u toku semestra