

Objektno orijentisano programiranje 1

O predmetu OOP1 [SI]



Ciljevi

- Uvođenje nove programske paradigme
- Razumevanje konceptata OO programiranja
- Sticanje praktične veštine OO programiranja
 - jezik C++
- Osnovni elementi projektovanja i modeliranja
 - grafička notacija UML

Metodologija

- Predavanja:
 - principi OO programiranja
 - definicija jezika C++ (uz ilustracije na primerima)
- Auditorne vežbe:
 - problemski zadaci
- Laboratorija:
 - 1. demo+test; 2. i 3. test+zadatak (jedan od 4 DZ)
- Kolokvijumi i ispit:
 - 2 kolokvijuma i ispit (celo gradivo)
 - 70% zadaci i 30% teorije

Propozicije

- Sticanje poena: $L=0.2*L1+0.4*L2+0.4*L3$, $K=(K1+K2)/2$
 $P1=0.2*L + 0.5*K + 0.35*I$, **uslov: $K>30$ i $I>40$**
 $P2=I$, uslov: $L>30$ ili $K>30$
 $P3=0.15*L + 0.35*K + 0.5*I$, uslov: $I>50$
 $P4=0.10*L + 0.20*K + 0.7*I$, uslov: $I>50$
- Prvi rok (januar):
 $P=\max(P1,P2,P4)$
- Eventualni drugi rok (februar?) i jesenji rokovi:
 $P=\max(P3,P4)$
- Rok(ovi) neposredno posle letnjeg semestra (jun, jul?):
 $P=P3$



P	$P \leq 50$	$50 < P$ $P \leq 60$	$60 < P$ $P \leq 70$	$70 < P$ $P \leq 80$	$80 < P$ $P \leq 90$	$90 < P$
Ocena	5	6	7	8	9	10

Program

- Uvod
 - Neobjektna proširenja jezika C
 - Klase i objekti
 - Preklapanje operatora
 - Izvođenje, nasleđivanje i polimorfizam
 - Izuzeci
 - Šabloni
 - Standardna biblioteka šablona (STL)
 - Ulaz i izlaz
- I kolokvijum
- II kolokvijum

Literatura

- Udžbenik:
 - Kraus, L., *Programski jezik C++ sa rešenim zadacima*, 10. izdanje, Akademska misao, 2016.
- Zbirka:
 - Kraus, L., *Rešeni zadaci iz programskog jezika C++*, 5. izdanje, Akademska misao, 2016.
- Materijali za predavanja:
 - Tartalja, I., *Objektno orijentisano programiranje 1*.

Kontakt

- E-pošta
 - tartalja@etf.rs
- Konsultacije
 - utorkom od 18:00 ili sredom od 16:00, soba 18
 - obavezno e-poštom najaviti dolazak
- Web
 - <http://rti.etf.rs/rti/ir2oo1/>
 - napomena: materijali se menjaju u toku semestra