

<b>Предмет: Архитектура рачунара</b>
<b>Вежба: Механизам прекида</b>
<b>Група: 0</b>
<b>Датум и време:</b>
<b>Име и презиме:</b>
<b>Број индекса:</b>
1. Процесор поседује 3 улаза за спољашње маскирајуће прекиде $\text{intr}\langle 3..1 \rangle$ , чији су нивои приоритета 3, 2 и 1, респективно, док је ниво приоритета главног програма 0. Захтев истог нивоа приоритета се не прихвата. У регистру IMR ( <i>Interrupt Mask Register</i> ) јединица на биту $i$ значи да је дозвољен прекид са линије $\text{intr}i$ . У току извршавања инструкције SUB R1, R2, R3 по линији $\text{intr}1$ стиже захтев за прекид. Да ли ће захтев бити прихваћен уколико су $\text{IMR}\langle 3..1 \rangle = 111$ , $\text{PSWI} = 1$ , $\text{PSWL}\langle 1..0 \rangle = 00$ ?
a) да
b) зависи од резултата извршавања инструкције SUB
c) зависи од вредности IVTP
d) не
2. Адресни простор неког рачунара је 64KB, а адресирање је бајтовско. Периферији PER2 придружен је улаз 1 у IV табели, а $\text{IVTP} = 0$ . На којој адреси у меморији (у IV табели) се налази адреса прекидне рутине за периферију PER2?
a) 0002h
b) 0001h
c) 0003h
d) 0004h
3. Адресни простор неког рачунара је 64KB, а адресирање је бајтовско (магистрала података је 8-битна). Периферије након прихватања $\text{inta}$ сигнала процесору шаљу произвољан 6-битни број улаза у табели прекидних рутина по линијама $\text{DBUS}\langle 5..0 \rangle$ . Колика је величина табеле прекидних рутина?
a) 128 бајта
b) 64 бајта
c) 32 бајта
d) 256 бајта